

Qyrsqyrs™

Queen of Diamonds – The Card Game of Tactics, Luck & Brilliance

Kurzregel (DE)

Spieler: 3–4 Personen

Ziel: So wenige Punkte wie möglich sammeln.

 Vorbereitung

Beim Spiel zu viert: Jeder Spieler erhält 8 Karten.

Beim Spiel zu dritt: Jeder erhält 10 Karten, 2 Karten legt der Kartengeber direkt in die Schatztruhe.

Jeder Spieler legt zusätzlich 1 Karte verdeckt in die Schatztruhe.

Diese bleibt bis zum Ende der Runde geheim.

Spielverlauf

Der Spieler links vom Geber beginnt und spielt eine beliebige Karte offen aus.

Alle anderen müssen, wenn möglich, dieselbe Farbe oder eine Trumpfkarte bedienen.

Wer nicht bedienen kann, darf eine beliebige Karte abwerfen oder trumpfen.

Trumpfkarten stechen alle anderen Farben.

Der Gewinner des Stichs spielt den nächsten Stich aus.

Der Spieler, der den letzten Stich macht, erhält zusätzlich die Karten aus der Schatztruhe –

Sie können das Ergebnis komplett verändern.

Den letzten Stich sollte man nur riskieren, wenn man den grandiosen Spielerfolg anstrebt.

Trumpfkarten

Nur die Damen sind Trumpfkarten –

Ihre Rangfolge von hoch nach niedrig:

Rot (Diamant), Schwarz (Opal), Blau (Saphir), Grün (Smaragd).

Besondere Erfolge

Makellos:

Ein Spieler, der keinen einzigen Stich gewinnt, erreicht den Erfolg makellos.

→ Alle Gegenspieler verdoppeln ihre Minuspunkte.

(Zwei makellose Spieler, nur zu viert möglich → vierfache Minuspunkte.)

Grandios:

Ein Spieler, der alle Stiche gewinnt, erreicht den Erfolg grandios.

→ Alle Gegenspieler erhalten 500 Minuspunkte.

Abrechnung

Jeder Spieler zählt die Kartenwerte seiner gewonnenen Stiche.

Es gibt insgesamt 140 Punkte im Spiel.

Ein Kartensatz (2–8) hat 35 Punkte.

Qyrsqyrs wird als Trumpfkarte bei der Punktwertung nicht mitgerechnet.

Spielende

Nach einer vorher vereinbarten Rundenzahl oder Punktzahl wird abgerechnet.

Gewonnen hat, wer am wenigsten Minuspunkte besitzt.
