
BD Qyrsqyrs – সম্পূর্ণ নিয়মাবলী / Complete Rulebook

♦♦♦ সংক্ষিপ্ত নিয়মাবলী / Quick Rules ♦♦♦

খেলোয়াড়ের সংখ্যা: ৩-৪

খেলার উদ্দেশ্য: যত কম পয়েন্ট সম্ভব সংগ্রহ করা।

যে কার্ডগুলো দিয়ে স্টিক (trick) জেতা হয়, তাদের মান গণনা করা হয় মাইনাস পয়েন্ট হিসেবে।

যে খেলোয়াড়ের সবচেয়ে কম মাইনাস পয়েন্ট থাকে, সে-ই জয়ী হয়।

খেলা শুরু করার প্রস্তুতি / Setup

- ৪ খেলোয়াড়ের খেলায়, প্রত্যেকে ৮টি কার্ড পায়।
- ৩ খেলোয়াড়ের খেলায়, প্রত্যেকে ১০টি কার্ড পায়।
- প্রত্যেক খেলোয়াড় ধনভান্ডার কার্ডে (Treasure Chest) একটি করে কার্ড উল্টিয়ে রাখে।
- ৩ খেলোয়াড়ের খেলায়, কার্ডদাতা অতিরিক্ত দুইটি কার্ড ধনভান্ডারে রাখে।

খেলার নিয়ম / Gameplay

- কার্ডদাতার বাঁদিকের খেলোয়াড় প্রথমে একটি খোলা কার্ড ফেলে খেলা শুরু করে।
 - অন্যান্য খেলোয়াড়দের সম্ভব হলে একই রঙের কার্ড ফেলতে হবে, অথবা একটি ট্রাম্প কার্ড (Queen) খেলতে হবে।
 - যদি না পারে, তারা যেকোনো কার্ড ফেলে দিতে পারে বা একটি Queen খেলতে পারে।
 - Queen কার্ডগুলো ট্রাম্প কার্ড এবং অন্য সব রঙকে হারায়।
 - যে খেলোয়াড় স্টিক জেতে, সে পরের স্টিক শুরু করে।
 - যে খেলোয়াড় শেষ স্টিকটি জেতে, সে ধনভান্ডারের কার্ডগুলোও পায় — যা পুরো ফলাফল পাল্টে দিতে পারে।
-

বিশেষ ফলাফল / Special Results

নির্ভুল (Flawless): যে খেলোয়াড় কোনো স্টিক জেতে না, তার প্রতিদ্বন্দ্বীরা তাদের মাইনাস পয়েন্ট দ্বিগুণ করবে।

অসাধারণ (Grand): যে খেলোয়াড় সব স্টিক জেতে, তার প্রতিদ্বন্দ্বীরা ৫০০ মাইনাস পয়েন্ট পায়।

পয়েন্ট গণনা / Scoring

মোট পয়েন্ট: ১৪০ (প্রতি রঙে ৩৫ পয়েন্ট)।

Queen কার্ডগুলোর কোনো পয়েন্ট মান নেই — সেগুলো গণনায় ধরা হয় না।

অভিজাত। অনিশ্চিত। উজ্জ্বল।

কৌশল, অন্তর্জ্ঞান ও ভাগ্যের এক অনন্য খেলা।

♦♦♦

© ২০২৫ Harald Rosenbaum • Qyrsqyrs™

♦♦♦

সম্পূর্ণ নিয়মাবলী / Full Rulebook

ভূমিকা / Introduction

Qyrsqyrs এই কার্ড গেমটির রহস্যময়, চমকপ্রদ রাণী।

তিনি পৃথিবীর সব সংস্কৃতি ও দেশে সমানভাবে উজ্জ্বল।

Qyrsqyrs হল ৩-৪ জন খেলোয়াড়ের জন্য একটি কৌশলনির্ভর, উত্তেজনাপূর্ণ খেলা, যার নিয়ম সহজ কিন্তু সম্ভাবনা অসীম।

এই খেলায় রয়েছে স্টিক এড়ানো, কৌশলগত ব্লাফ, হিসাবি ঝুঁকি

এবং ভাগ্যের মিশ্রণ — সাথে খেলোয়াড়দের পারস্পরিক মিথস্ক্রিয়া।

এটি শেখা সহজ, কিন্তু পুরোপুরি আয়ত্ত করা কঠিন।

প্রত্যেকটি রাউন্ড আলাদা — কোনো দুইটি খেলা একরকম নয়।

প্রত্যেক খেলোয়াড় নিজের জন্য খেলে — সবাই সবার বিরুদ্ধে।

লক্ষ্য: যত কম পয়েন্ট সম্ভব সংগ্রহ করা।

যে কার্ডগুলো দিয়ে স্টিক জেতা হয়, তাদের মান মাইনাস পয়েন্ট হিসেবে গণনা করা হয়।

শুধুমাত্র Queen কার্ডগুলো ট্রাম্প কার্ড হিসেবে কাজ করে,

এবং তাদের চার রঙের ক্রম তৈরি করে কৌশলগত গভীরতা।

Queen কার্ডগুলো কখনও উপকারী, কখনও ক্ষতিকর হতে পারে।

তারা অনেক সময় জয়ের চাবিকাঠি হয়ে দাঁড়ায়,

আবার মাইনাস পয়েন্টও এনে দিতে পারে।

তাই অনেক সময় এগুলো ধনভান্ডারে রাখা হয় —

কিন্তু তারা Grand বিজয়ও এনে দিতে পারে।

তাদের ব্যবহার সবসময় বিচক্ষণতার দাবি রাখে।

ধনভান্ডার হলো খেলার মূল রহস্য।

প্রত্যেক খেলোয়াড় রাউন্ডের শুরুতে সেখানে একটি করে উল্টানো কার্ড রাখে।

এই অজানা কার্ডগুলো এবং তাদের অনিশ্চয়তা

খেলায় রহস্য ও উত্তেজনা যোগ করে।

ধনভান্ডারটি রাউন্ডের শেষে খোলা হয়

শুধুমাত্র সেই খেলোয়াড়ের দ্বারা, যিনি শেষ স্টিকটি জিতেছেন।

এটি খেলার নাটকীয় শীর্ষ মুহূর্ত —

শেষ স্টিকটি সবকিছু বদলে দিতে পারে।

খেলার উপকরণ / Components

৩২টি কার্ড, ১টি ধনভান্ডার কার্ড,

এবং একটি কার্ডবক্স যা খেলায় ধনভান্ডারের জায়গা হিসেবে কাজ করে।

৪টি রঙের সেট, প্রতিটি ২ থেকে ৮ পর্যন্ত নম্বরযুক্ত।

৪টি Queen কার্ড, প্রতিটি রঙে একটি, যা স্বাধীন ট্রাম্প কার্ড হিসেবে কাজ করে।

খেলার প্রস্তুতি / Setup

৪ জন খেলোয়াড়ের খেলায় প্রত্যেকে ৮টি কার্ড পায়।

৩ জন খেলোয়াড়ের খেলায় প্রত্যেকে ১০টি কার্ড পায়।

কার্ডদাতা দুইটি কার্ড সরাসরি ধনভান্ডারে রাখে।

খেলা শুরু হওয়ার আগে প্রত্যেক খেলোয়াড় একটি উল্টানো কার্ড ধনভান্ডারে রাখে।

ধনভান্ডারের কার্ডগুলো রাউন্ড শেষ না হওয়া পর্যন্ত গোপন থাকে।

খেলার নিয়ম / Gameplay

কার্ডদাতার বাঁ পাশে থাকা খেলোয়াড় খেলা শুরু করে।

অন্যরা সম্ভব হলে রঙ অনুসরণ করবে বা ট্রাম্প (Queen) ফেলবে।

যদি না পারে, যেকোনো কার্ড ফেলতে পারে বা Queen খেলতে পারে।

ট্রাম্প কার্ড সব রঙের কার্ডকে হারায়।

যে স্টিক জেতে, সে পরের রাউন্ড শুরু করে।
যে খেলোয়াড় শেষ স্টিক জেতে, সে ধনভান্ডারের কার্ডগুলোও পায় —
এগুলো ফলাফল পুরোপুরি বদলে দিতে পারে।
সাধারণত শেষ স্টিক এড়িয়ে চলা ভালো —
যদি না আপনি Grand বিজয়ের চেষ্টা করেন।

বিশেষ সাফল্য / Special Achievements

দুটি বিশেষ বিজয়ের অবস্থা খেলায় আবেগ ও কৌশলের গভীরতা যোগ করে।
নির্ভুল (Flawless): যে খেলোয়াড় কোনো স্টিক জেতে না, সে প্রতিপক্ষকে বাধ্য করে মাইনাস পয়েন্ট দ্বিগুণ করতে।
যদি দুইজন খেলোয়াড় এটা অর্জন করে (শুধুমাত্র ৪ খেলোয়াড়ের খেলায় সম্ভব),
মাইনাস পয়েন্ট চারগুণ হয়।
অসাধারণ (Grand): যে খেলোয়াড় সব স্টিক জেতে, সে অসাধারণ বিজয় অর্জন করে।
সব প্রতিপক্ষ ৫০০ মাইনাস পয়েন্ট পায়।
এই বিরল ঘটনা খেলার সবচেয়ে উত্তেজনাপূর্ণ মুহূর্ত সৃষ্টি করে।

খেলার অভিজ্ঞতা ও চরিত্র / Game Experience and Character

খেলাটি কৌশল, অন্তর্দৃষ্টি, পর্যবেক্ষণ ও ভাগ্যের এক চমৎকার মিশ্রণ।
খেলোয়াড়দের শুধু নিজের কার্ড নয়, অন্যদের আচরণও লক্ষ্য করতে হয় —

ব্লাফ, উদ্দেশ্য ও সুযোগ চিনতে।

কৌশল ও ভাগ্যের মিশ্রণ খেলাটিকে সবসময় অপ্রত্যাশিত করে তোলে।

Qyrsqyrs মনোযোগ, যুক্তি, প্রতিক্রিয়া এবং সিদ্ধান্ত নেওয়ার ক্ষমতা বৃদ্ধি করে।

এটি দূরদর্শী চিন্তা ও অনিশ্চয়তায় সিদ্ধান্ত নেওয়ার কৌশল শেখায়।

প্রতিটি রাউন্ডে হাসি, উত্তেজনা ও বিস্ময় মিশে থাকে।

Qyrsqyrs এমন একটি খেলা যা বারবার খেলা যায়,

এবং প্রতিবারই নতুন আনন্দ ও রোমাঞ্চ দেয়।

পয়েন্ট গণনা / Scoring

প্রত্যেক খেলোয়াড় তার জেতা কার্ডগুলোর মান অনুযায়ী মাইনাস পয়েন্ট পায়।

মোট পয়েন্ট ১৪০।

প্রতিটি রঙের মান ৩৫ পয়েন্ট।

Qyrsqyrs একটি ট্রাম্প কার্ড, যার কোনো পয়েন্ট মান নেই।

যার মাইনাস পয়েন্ট সবচেয়ে কম, সে জয়ী হয়।

কার্ড ও রত্নের অর্থ / About the Cards and Gemstones

Qyrsqyrs লাল – লাল হীরা

সবচেয়ে শক্তিশালী ট্রাম্প কার্ড। লাল হলো বিশ্বের বিরলতম হীরার রঙ।

অত্যন্ত অল্পসংখ্যক লাল হীরা বিদ্যমান — তারা আগুনের মতো ঝলমল করে।

এগুলো সাহস, শক্তি ও চিরন্তন ভালোবাসার প্রতীক।

Qyrsqyrs কালো – কালো ওপাল

দ্বিতীয় শক্তিশালী ট্রাম্প কার্ড। রহস্যময় ও শক্তিশালী।

এর অন্ধকার আলোতে বহু রঙ প্রতিফলিত হয়।

বিশ্বাস করা হয় এটি ইচ্ছাশক্তি বাড়ায় এবং স্বপ্ন পূরণে সাহায্য করে।

Qyrsqyrs নীল – নীল নীলা (Sapphire)

তৃতীয় ট্রাম্প কার্ড। শান্তি, জ্ঞান ও বিশ্বস্ততার প্রতীক।

মনের প্রশান্তি আনে এবং যুক্তিপূর্ণ সিদ্ধান্ত নিতে সাহায্য করে।

Qyrsqyrs সবুজ – সবুজ পান্না (Emerald)

সবচেয়ে দুর্বল ট্রাম্প কার্ড। ভালোবাসা, সৌভাগ্য ও সম্প্রীতির প্রতীক।

এটি বুদ্ধি ও ভারসাম্যের পাথর হিসেবে পরিচিত।

শেষ কথা / Closing Words

সহজে শেখা যায়, কঠিনভাবে আয়ত্ত করা যায়।

সরলতায় সৌন্দর্য, সম্ভাবনায় অসীমতা।

প্রতিটি খেলা এক নতুন, দীপ্তিময় অভিজ্ঞতা।

♦♦♦

© ২০২৫ Harald Rosenbaum • Qyrsqyrs™

♦♦♦