
вс Кратки правила / Quick Rules

Брой играчи: 3–4

Цел на играта: Да съберете възможно най-малко точки.

Стойностите на картите, спечелени в ръцете, се броят като отрицателни точки.

Играчът с най-малко отрицателни точки в края на играта е победител.

Подготовка / Setup

- При четирима играчи всеки получава по 8 карти.
- При трима играчи всеки получава по 10 карти.
- Всеки играч поставя една карта с лицето надолу в Съкровищницата (Treasure Chest).
- При трима играчи дилърът добавя още две карти в съкровищницата.

Ход на играта / Gameplay

- Играчът вляво от дилъра започва, като играе една открита карта.
- Останалите играчи трябва, ако могат, да следват цвета или да изиграят Дама (Queen) – козовата карта.
- Ако не могат, могат да хвърлят всяка друга карта или да играят Дама.

- Дамите (Queens) са козове и побеждават всички останали цветове.
 - Победителят в ръката започва следващата.
 - Победителят в последната ръка получава и картите от Съкровищницата —
Те могат напълно да променят резултата от играта!
-

Специални резултати / Special Results

Перфектен (Flawless): Играч, който не спечели нито една ръка,
кара всички противници да удвоят отрицателните си точки.

Грандиозен (Grand): Играч, който спечели всички ръце,
кара всички противници да получат по 500 отрицателни точки.

Точки / Scoring

Общият брой точки в играта е 140 (35 за всеки цвят).

Дамите нямат точкова стойност и не се включват в изчислението.

Еlegantна. Непредсказуема. Блестяща.

Игра на стратегия, интуиция и късмет.

♦ ♦ ♦

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

♦ ♦ ♦

вс Пълно ръководство на играта / Full Rulebook

Въведение / Introduction

Qyrsqyrs™ е мистериозната Кралица на диамантите в тази игра с карти.

Тя блести във всички култури и страни по света.

Това е стратегическа и емоционално вълнуваща игра за 3–4 играчи,

с ясна структура, малко правила и безкрайни възможности.

Комбинира избягване на спечелени ръце, тактически блъф и премерен риск,

с доза късмет и динамично взаимодействие между играчите.

Лесна за научаване, но трудна за овладяване.

Няма две еднакви игри.

Обобщение на играта / Summary of Gameplay

Всеки играч играе за себе си – всички срещу всички.

Целта е да се съберат възможно най-малко точки.

Стойностите на картите, спечелени в ръцете, се броят като отрицателни точки.

Само Дамите (Queens) служат като козови карти,

а тяхната подредба в четирите цвята създава стратегическа дълбочина.

Дамите могат да помогнат или да навредят.

Като козове, те дават множество тактически възможности

И често решават изхода на играта.

Много играчи ги скриват в Съкровищницата,

за да избегнат отрицателни точки,

но те могат също да доведат до Грандиозна (Grand) победа.

Използването им изисква внимателно обмисляне във всяка игра.

Съкровищницата е сърцето на играта.

В началото на всеки рунд всеки играч поставя по една карта с лицето надолу в нея.

Тези скрити карти добавят мистерия и напрежение.

Съкровищницата се отваря в края на рунда

От играча, който е спечелил последната ръка.

Това е драматичният връх –

Последната ръка може да промени всичко.

Компоненти / Components

32 карти за игра, 1 карта Съкровищница,

и кутията, която служи като арена по време на играта.

4 цвята с карти от 2 до 8.

4 Дами – по една за всеки цвят – са козовите карти.

Подготовка / Setup

При четирима играчи – всеки получава по 8 карти.

При трима – по 10 карти.

Дилърът поставя две карти направо в Съкровищницата.

Преди началото на играта всеки играч добавя още една карта с лицето надолу.

Картите остават тайна до края на рунда.

Ход на играта / Gameplay

Играчът вляво от дилъра започва, като играе открита карта.

Останалите трябва да следват цвета, ако могат, или да изиграят Дама.

Ако не могат, могат да хвърлят всяка карта.

Козовите карти побеждават всички останали цветове.

Победителят в ръката започва следващата.

Победителят в последната ръка получава и картите от Съкровищницата –

Те могат да променят напълно резултата.

По-добре е да се избягва победата в последната ръка –

Освен ако не се цели Грандиозна (Grand) победа.

Специални постижения / Special Achievements

Две специални състояния на успех добавят стратегическо напрежение и емоция:

Перфектен (Flawless): Играч, който не спечели нито една ръка,

кара противниците да удвоят своите отрицателни точки.

Ако двама го постигнат едновременно (възможно само при четирима играчи),

точките се умножават по четири.

Грандиозен (Grand): Играч, който спечели всички ръце,
кара всички противници да получат 500 отрицателни точки.
Това е рядък, но триумфален момент, който вълнува всички на масата.

Преживяване и характер на играта / Game Experience and Character

Играта комбинира стратегия, интуиция, наблюдателност и късмет.
Играчите трябва да управляват не само собствените си карти,
но и да следят внимателно действията на другите.
Редуването между тактика и случайност гарантира, че играта никога не е
предвидима.
Qyrsqyrs развива концентрация, реакция и вземане на решения.
Тя насърчава мисленето напред и действието при несигурност.
Смехът, изненадата и триумфът са част от всяка игра.
Qyrsqyrs остава свежа и забавна, дори след десетки рундове.

Точки / Scoring

Всеки играч записва сумата от стойностите на картите, които е спечелил, като
отрицателни точки.
Общият брой точки в играта е 140.
Всяка серия (2–8) има стойност от 35 точки.
Qyrsqyrs, като козова карта, не се брои при изчислението.
Победител е този с най-малко отрицателни точки.

За картите и скъпоценните камъни / About the Cards and Gemstones

Qyrsqyrs Червена – Червен диамант (Red Diamond)

Най-силният коз. Червеното е най-рядкият цвят на диамантите в света.

Съществуват само няколко червени диаманта – блестят като огън и магия.

Символ на смелост, сила и вечна любов.

Qyrsqyrs Черна – Черен опал (Black Opal)

Вторият по сила коз. Мистериозен и пълен с енергия.

Тъмният му блясък показва различни цветове.

Смята се, че дава воля и помага за сбъдването на мечти.

Qyrsqyrs Синя – Син сапфир (Blue Sapphire)

Третият по сила коз. Символ на спокойствие, мъдрост и вяност.

Успокоява ума и помага за вземането на разумни решения.

Qyrsqyrs Зелена – Зелен смарагд (Green Emerald)

Най-слабият коз. Символ на любов, късмет и хармония.

Представява растеж и равновесие.

Заклучение / Closing Words

Лесна за научаване, трудна за овладяване.

Еlegantна в своята простота, безкрайна в своите възможности.

Всяка игра е ново, блестящо преживяване.

♦♦♦

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

♦♦♦

