

Quick Rules חוקים מקוצרים / IL

מספר שחקנים: 3–4

מטרת המשחק: לצבור כמה שפחות נקודות.

ערך הקלפים שניצחת בסיבובים נספר כנקודות שליליות.

השחקן עם מספר הנקודות השליליות הנמוך ביותר בסוף המשחק הוא המנצח.

Setup הכנת המשחק /

• במשחק של ארבעה שחקנים – כל שחקן מקבל 8 קלפים.

• במשחק של שלושה שחקנים – כל שחקן מקבל 10 קלפים.

(Treasure Chest • כל שחקן מניח קלף אחד מהיד שלו, הפוך, לתוך תיבת האוצר)

מניח שני קלפים נוספים לתוך התיבה. (Dealer • במשחק של שלושה שחקנים, המחלק)

Gameplay מהלך המשחק /

• השחקן שמשמאל למחלק מתחיל ומשחק קלף אחד גלוי.

קלף הטרמפ. – (Queen • שאר השחקנים חייבים, אם אפשר, לשחק קלף באותו צבע או קלף מלכה)

• אם אין צבע מתאים, אפשר להשליך כל קלף או לשחק מלכה.

הם קלפי הטרמפ, והם מנצחים את כל הצבעים האחרים. (Queens • קלפי המלכה)

• המנצח בכל סיבוב מתחיל את הסיבוב הבא.

• המנצח בסיבוב האחרון מקבל גם את הקלפים שבתיבת האוצר –

ואלה עשויים לשנות לחלוטין את תוצאת המשחק!

Special Results / תוצאות מיוחדות

שחקן שלא ניצח באף סיבוב – גורם לכל היריבים להכפיל את הנקודות השליליות שלהם: (Flawless מושלם)
שחקן שניצח בכל הסיבובים – גורם לכל היריבים לקבל 500 נקודות שליליות: (Grand נפלא)

Scoring / ניקוד

סך כל הנקודות במשחק הוא 140 (35 לכל צבע).
למלכות אין ערך נקודות, ולכן אינן נכללות בספירה.

אלגנטי. מפתיע. זוהר.

משחק של אסטרטגיה, אינטואיציה וקצת מזל.

♦ ♦ ♦

קירסקירס) Qyrsqyrs™ · Harald Rosenbaum © 2025

♦ ♦ ♦

Introduction / הקדמה

(קירסקירס) היא מלכת היהלומים המסתורית של משחק הקלפים הזה. Qyrsqyrs™

היא זוהרת בכל תרבות וארץ בעולם.

זהו משחק קלפים אסטרטגי ומרגש ל-3 עד 4 שחקנים,

בעל מבנה פשוט, חוקים מועטים ואפשרויות אינסופיות.

המשחק משלב הימנעות מניצחון בסיבובים, בלופים מחושבים,

סיכונים מדודים וקצת מזל, יחד עם אינטראקציה דינמית בין השחקנים.

קל ללמוד – קשה לשלוט.

כל משחק שונה מהאחר.

Summary of Gameplay / תקציר מהלך המשחק

כל שחקן משחק לעצמו – כולם נגד כולם.

המטרה היא לצבור כמה שפחות נקודות.

ערך הקלפים שניצחת בסיבובים נרשם כנקודות שליליות בסוף כל סיבוב.

משמשות כקלפי טרמפ, (Queens) המלכות)

והסדר שלהן בארבעת הצבעים יוצר עומק אסטרטגי.

המלכות יכולות להועיל או להזיק.

כקלפי טרמפ הן מאפשרות מגוון מהלכים אסטרטגיים,

ולעתים קרובות קובעות את גורל המשחק.

שחקנים רבים מחביאים את המלכות שלהם בתיבת האוצר

כדי להימנע מסיכון של נקודות שליליות,

(Grand) אך הן גם יכולות להביא לניצחון נפלא)

השימוש בהן דורש שיקול דעת זהיר בכל משחק.

תיבת האוצר היא לב המשחק.

בתחילת כל סיבוב, כל שחקן מניח קלף אחד הפוך בתיבה.

הקלפים הנסתרים האלה מוסיפים מסתורין ומתח.

בסוף הסיבוב, רק המנצח בסיבוב האחרון פותח את התיבה.

זהו רגע דרמטי –

הסיבוב האחרון יכול לשנות הכול.

Componentsרכיבי המשחק /

32 קלפים, קלף תיבת אוצר אחד,

וקופסת הקלפים שמשמשת כתיבה במהלך המשחק.

4 סדרות צבעים עם קלפים ממספר 2 עד 8.

4 מלכות – אחת לכל צבע – שמשמשות כקלפי טרמפ.

Setupהכנה למשחק /

במשחק של ארבעה שחקנים – כל שחקן מקבל 8 קלפים.

במשחק של שלושה שחקנים – כל שחקן מקבל 10 קלפים.

המחלק מניח שני קלפים ישירות בתיבת האוצר.

לפני תחילת המשחק, כל שחקן מניח קלף אחד הפוך בתיבה.

תוכן התיבה נשאר סודי עד סוף הסיבוב.

Gameplay מהלך המשחק /

השחקן שמשמאל למחלק מתחיל ומשחק קלף אחד גלוי.
השחקנים האחרים חייבים לשחק קלף באותו צבע, אם אפשר,
אם אין להם צבע מתאים. (Queen או קלף מלכה)
אם אין, אפשר להשליך כל קלף אחר.
קלפי טרמפ מנצחים את כל הצבעים.
המנצח בכל סיבוב מתחיל את הבא אחריו.
המנצח בסיבוב האחרון מקבל גם את הקלפים שבתיבת האוצר –
והם יכולים להפוך את תוצאות המשחק.
בדרך כלל עדיף להימנע מזכייה בסיבוב האחרון –
(Grand) אלא אם אתה מכוון לניצחון נפלא.)

Special Achievements הישגים מיוחדים /

שני מצבי ניצחון מיוחדים יוצרים מתח רגשי ועומק אסטרטגי:

שחקן שלא ניצח בשום סיבוב – (Flawless מושלם)
כל היריבים מכפילים את הנקודות השליליות שלהם.
אם שני שחקנים משיגים זאת בו־זמנית (אפשרי רק בארבעה שחקנים),
נקודות היריבים מוכפלות פי ארבעה.

שחקן שניצח בכל הסיבובים – (Grand נפלא)
כל היריבים מקבלים 500 נקודות שליליות.
זהו רגע נדיר, שממלא את השולחן בצעקות שמחה והתרגשות.

Game Experience and Character חוויה ואופי המשחק /

המשחק משלב בין אסטרטגיה, אינטואיציה, תשומת לב ומזל.
השחקנים צריכים לא רק לנהל את הקלפים שלהם,
אלא גם לעקוב אחרי פעולות היריבים ולקרוא את כוונותיהם.
השילוב בין טקטיקה למקריות מבטיח שהמשחק לעולם לא יהיה צפוי.
משפר ריכוז, תגובה וקבלת החלטות. Qyrsqyrs
הוא מעודד חשיבה קדימה והסקת מסקנות במצבים לא ודאיים.
צחוק, הפתעה וניצחון ממלאים כל משחק.
תמיד מהנה, Qyrsqyrs
גם לאחר אינספור משחקים.

Scoring ניקוד /

כל שחקן רושם את סך ערך הקלפים שניצח כנקודות שליליות.
בסך הכול יש 140 נקודות במשחק.
כל סדרת צבעים (2-8) שווה 35 נקודות.
כקלף הטרמפ, אינו נכלל בחישוב הנקודות. Qyrsqyrs
המנצח הוא זה עם מספר הנקודות השליליות הנמוך ביותר.

About the Cards and Gemstones / אודות הקלפים והאבנים היקרות /

Red Diamond אדום – יהלום אדום (Qyrsqyrs)

קלף הטרמפ החזק ביותר. האדום הוא הצבע הנדיר ביותר של יהלומים בעולם.

מעט מאוד יהלומים אדומים קיימים – נוצצים כאש וכקסם.

סמל של אומץ, כוח ואהבה נצחית.

Black Opal שחור – אופל שחור (Qyrsqyrs)

קלף הטרמפ השני בעוצמתו. מסתורי ומלא אנרגיה.

הברק הכהה שלו חושף צבעים מרובים.

נאמר שהוא מעניק כוח רצון ועוזר להפוך חלומות למציאות.

Blue Sapphire כחול – ספיר כחול (Qyrsqyrs)

קלף הטרמפ השלישי. סמל של שלוה, חכמה ונאמנות.

מרגיע את הנפש ומחדד את החשיבה.

Green Emerald ירוק – אמרלד ירוק (Qyrsqyrs)

קלף הטרמפ החלש ביותר. סמל של אהבה, מזל והרמוניה.

נחשב כאבן של צמיחה ואיזון.

Closing Words סיום /

קל ללמוד – קשה לשלוט.

אלגנטיות שבפשטות, אינסופיות שבאפשרויות.

כל משחק הוא חוויה חדשה וזוהרת.

♦ ♦ ♦

קירסקירס)) Qyrsqyrs™ · Harald Rosenbaum © 2025

♦ ♦ ♦