
ID Qyrsqyrs – Buku Aturan Lengkap / Complete Rulebook

♦♦♦ Aturan Cepat / Quick Rules ♦♦♦

Jumlah Pemain: 3–4

Tujuan Permainan: Kumpulkan poin sesedikit mungkin.

Nilai kartu dari trik (putaran yang dimenangkan) dihitung sebagai poin minus.

Pemain dengan poin paling sedikit di akhir permainan menang.

Persiapan / Setup

- Setiap pemain mendapat 8 kartu (jika 4 pemain) atau 10 kartu (jika 3 pemain).
 - Setiap pemain meletakkan satu kartu tertutup ke dalam Peti Harta Karun (Treasure Chest).
 - Dalam permainan tiga pemain, dealer juga menambahkan dua kartu ke peti harta karun.
-

Jalannya Permainan / Gameplay

- Pemain di sebelah kiri dealer memulai dengan memainkan satu kartu terbuka.
- Pemain lain harus mengikuti warna kartu atau memainkan kartu truf (Queen) jika memungkinkan.

- Jika tidak bisa, pemain boleh membuang kartu apa pun atau memainkan kartu truf.
 - Queen adalah kartu truf yang mengalahkan semua warna lainnya.
 - Pemenang putaran memulai giliran berikutnya.
 - Pemain yang memenangkan putaran terakhir juga mendapatkan kartu dari Peti Harta Karun — hasilnya bisa berubah total!
-

Hasil Khusus / Special Results

Sempurna (Flawless): Pemain yang tidak memenangkan satu pun putaran membuat semua lawan menggandakan poin minus mereka.

Luar Biasa (Grand): Pemain yang memenangkan semua putaran membuat semua lawan mendapat 500 poin minus.

Perhitungan Poin / Scoring

Total ada 140 poin dalam permainan (35 poin per warna).

Queen tidak memiliki nilai poin dan tidak dihitung.

Elegan. Tak Terduga. Berkilau.

Permainan taktik, intuisi, dan keberuntungan.

♦♦♦

•••

Buku Aturan Lengkap / Full Rulebook

Pendahuluan / Introduction

Qyrsqyrs adalah Ratu Berlian yang mistis dan penuh pesona dalam permainan kartu ini.

Ia bersinar di setiap budaya dan negara di dunia.

Qyrsqyrs adalah permainan taktik dan emosi untuk 3–4 pemain,

dengan struktur yang jelas, aturan sederhana, dan kemungkinan permainan yang tak terbatas.

Permainan ini menggabungkan penghindaran trik, strategi, risiko yang diperhitungkan, serta keberuntungan dan interaksi dinamis antar pemain.

Mudah dipelajari, tetapi sulit untuk dikuasai.

Setiap permainan berbeda — tidak ada yang sama.

Ringkasan Permainan / Summary of Gameplay

Setiap pemain bermain untuk dirinya sendiri — semua melawan semua.

Tujuannya adalah mengumpulkan poin sesedikit mungkin.

Nilai kartu dari trik yang dimenangkan dihitung sebagai poin minus di akhir ronde.

Hanya kartu Queen yang berfungsi sebagai truf,

dan urutannya dalam empat warna menciptakan kedalaman strategi.

Karena sifat ganda mereka, kartu Queen bisa membantu atau merugikan.

Sebagai truf, mereka memberi peluang taktis
Dan sering menentukan kemenangan atau kekalahan.
Sering kali kartu Queen disembunyikan di Peti Harta Karun
Untuk menghindari risiko mendapatkan poin minus.
Namun, mereka juga bisa membawa kemenangan Grand yang luar biasa —
Penggunaannya harus dipertimbangkan dengan hati-hati.

Peti Harta Karun adalah elemen utama permainan.
Di awal setiap ronde, setiap pemain menempatkan satu kartu tertutup ke dalamnya.
Kartu tersembunyi ini dan ketidakpastian yang ditimbulkan menciptakan ketegangan dan kejutan.
Peti hanya dibuka di akhir ronde oleh pemain yang memenangkan trik terakhir.
Momen itu adalah puncak dramatis — trik terakhir bisa mengubah segalanya.

Komponen / Components

32 kartu permainan, 1 kartu Peti Harta Karun,
dan kotak kartu yang digunakan sebagai wadah peti selama permainan.
4 set warna kartu, masing-masing bernomor dari 2 hingga 8.
4 kartu Queen, satu di setiap warna, adalah kartu truf independen.

Persiapan / Setup

Dalam permainan 4 pemain, setiap pemain menerima 8 kartu.
Dalam permainan 3 pemain, setiap pemain menerima 10 kartu.

Dealer menempatkan dua kartu langsung ke dalam Peti Harta Karun saat membagikan kartu.

Sebelum permainan dimulai, setiap pemain menambahkan satu kartu tertutup ke dalam peti.

Kartu-kartu ini tetap rahasia hingga akhir ronde.

Jalannya Permainan / Gameplay

Pemain di sebelah kiri dealer memulai dengan memainkan satu kartu terbuka.

Pemain lain harus mengikuti warna atau memainkan kartu truf (Queen) jika bisa.

Jika tidak bisa, mereka boleh membuang kartu apa pun atau memainkan Queen.

Kartu truf mengalahkan semua warna lainnya.

Pemenang trik memulai ronde berikutnya.

Pemain yang memenangkan trik terakhir juga mendapatkan kartu dari Peti Harta Karun

—

Yang bisa sepenuhnya mengubah hasil permainan.

Biasanya lebih baik menghindari trik terakhir — kecuali jika mengejar kemenangan Grand.

Prestasi Khusus / Special Achievements

Dua kondisi kemenangan khusus menambah ketegangan dan emosi pada permainan.

Sempurna (Flawless): Pemain yang tidak memenangkan satu pun trik membuat semua lawan menggandakan poin minus mereka.

Jika dua pemain mencapai hasil ini (hanya mungkin dalam permainan 4 pemain), poin minus dikalikan empat.

Luar Biasa (Grand): Pemain yang memenangkan semua trik mencapai kemenangan luar biasa.

Semua lawan mendapat 500 poin minus.

Peristiwa langka ini menciptakan momen ketegangan dan sorakan di meja permainan.

Pengalaman dan Karakter Permainan / Game Experience and Character

Permainan ini didasarkan pada perpaduan strategi, intuisi, pengamatan, dan keberuntungan.

Pemain tidak hanya mengelola kartu mereka sendiri,

tetapi juga harus mengamati pemain lain untuk membaca niat, taktik, dan kebetulan.

Gabungan taktik dan keberuntungan membuat permainan ini tidak pernah sepenuhnya dapat diprediksi.

Qyrsqyrs melatih konsentrasi, perhitungan, reaksi, dan pengambilan keputusan.

Ita juga mengajarkan berpikir strategis dan membuat pilihan di bawah ketidakpastian.

Tawa, kejutan, dan kemenangan selalu hadir di setiap ronde.

Qyrsqyrs memiliki tingkat permainan ulang yang tinggi

Dan tetap menarik bahkan setelah banyak permainan.

Perhitungan Poin / Scoring

Setiap pemain mengumpulkan poin minus sesuai dengan nilai total kartu yang dimenangkan.

Total ada 140 poin dalam permainan.

Setiap warna (kartu 2–8) bernilai 35 poin.

Qyrsqyrs sebagai kartu truf yang tak ternilai tidak dihitung dalam skor.

Pemain dengan poin minus paling sedikit adalah pemenang.

Tentang Kartu dan Permata / About the Cards and Gemstones

Qyrsqyrs Merah – Berlian Merah

Kartu truf tertinggi. Warna merah adalah warna berlian paling langka di dunia.

Hanya ada beberapa berlian merah — berkilau seperti api dan sihir.

Melambangkan keberanian, kekuatan, dan cinta abadi.

Sejak zaman kuno dipercaya memberi kekuatan yang tak terkalahkan.

Qyrsqyrs Hitam – Opal Hitam

Truf terkuat kedua. Opal hitam penuh misteri dan energi.

Kilau gelapnya memantulkan berbagai warna.

Dikatakan memberi kemauan yang kuat dan membantu mewujudkan mimpi.

Qyrsqyrs Biru – Safir Biru

Truf ketiga. Safir biru melambangkan ketenangan, kebijaksanaan, dan kesetiaan.

Menenangkan pikiran dan membantu mengambil keputusan bijak.

Warna birunya mengingatkan pada langit dan laut.

Qyrsqyrs Hijau – Zamrud Hijau

Truf terendah. Zamrud hijau melambangkan cinta, keberuntungan, dan harmoni.

Dikenal sebagai batu pertumbuhan dan keseimbangan.

Orang Mesir kuno menyebutnya “Batu Kehidupan”.

Kata Penutup / Closing Words

Mudah dipelajari, sulit untuk dikuasai.

Elegan dalam kesederhanaannya, tanpa batas dalam kemungkinannya.

Setiap permainan menghadirkan pengalaman baru yang berkilau.

♦♦♦

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

♦♦♦
