
KR Qyrsqyrs – 전체 규칙서 / Complete Rulebook

••• 간단한 규칙 / Quick Rules •••

플레이어 수: 3–4 명

게임 목표: 가능한 한 적은 점수를 모으는 것.

획득한 카드의 값은 마이너스 점수로 계산됩니다.

게임이 끝났을 때 마이너스 점수가 가장 적은 플레이어가 승리합니다.

게임 준비 / Setup

- 4 인 게임에서는 각 플레이어에게 8 장의 카드를 나눕니다.
- 3 인 게임에서는 각 플레이어가 10 장의 카드를 받습니다.
- 각 플레이어는 보물 상자 카드 (Treasure Chest) 에 카드를 한 장씩 뒤집어 넣습니다.
- 3 인 게임에서는 딜러가 추가로 두장을 보물 상자에 넣습니다.

게임 진행 / Gameplay

- 딜러의 왼쪽에 있는 플레이어가 카드를 한 장 공개하며 게임을 시작합니다.
- 다른 플레이어들은 가능한 경우 같은 색깔의 카드를 내거나,

여왕 카드 (Queen) — 트럼프 카드를 내야 합니다.

- 같은 색이 없으면 아무 카드나 내거나 여왕 카드를 낼 수 있습니다.
- 여왕 카드(Queen) 는 모든 색보다 우선합니다.
- 트릭(한 번의 라운드)에서 이긴 플레이어가 다음 트릭을 시작합니다.
- 마지막 트릭에서 승리한 플레이어는 보물 상자에 있는 카드도 받습니다 —

이 카드들이 결과를 완전히 바꿀 수 있습니다!

특별한 결과 / Special Results

완벽 (Flawless): 한 트릭도 이기지 못한 플레이어는

모든 상대의 마이너스 점수를 두 배로 만듭니다.

위대한 승리 (Grand): 모든 트릭을 이긴 플레이어는

모든 상대에게 500 마이너스 점수를 줍니다.

점수 계산 / Scoring

총 점수는 140 점입니다 (색깔당 35 점).

여왕 카드는 점수가 없으며, 계산에 포함되지 않습니다.

우아함. 예측 불가능함. 반짝임.

전략, 직관, 그리고 운이 어우러진 게임.

•••

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

•••

전체 규칙서 / Full Rulebook

소개 / Introduction

Qyrsqyrs 는 이 카드 게임의 신비롭고 매혹적인 다이아몬드 여왕입니다.

그녀는 전 세계의 모든 문화와 나라에서 빛나고 있습니다.

Qyrsqyrs 는 3~4 명이 함께 즐기는 전략적이면서도 감정적으로 흥미로운 게임입니다.

명확한 구조와 간단한 규칙, 그리고 무한한 가능성을 가지고 있습니다.

트릭을 피하고, 전략적인 블러핑과 계산된 위험,

그리고 운과 플레이어 간의 역동적인 상호작용이 어우러진 게임입니다.

배우기는 쉽지만, 완벽히 마스터하기는 어렵습니다.

매 라운드는 다르고, 두 번의 게임이 같은 법은 없습니다.

게임 요약 / Summary of Gameplay

모든 플레이어는 각자 자신을 위해 플레이합니다 — 모두가 경쟁자입니다.

목표는 가능한 한 적은 점수를 얻는 것입니다.

획득한 카드의 점수는 라운드가 끝날 때 마이너스 점수로 계산됩니다.

여왕 카드(Queens) 만이 트럼프 카드로 작동하며,

네 가지 색상의 순서가 게임의 전략적 깊이를 형성합니다.

여왕 카드는 도움이 될 수도, 해가 될 수도 있습니다.

트럼프 카드로서 다양한 전술적 가능성을 제공하며,

종종 승패를 좌우합니다.

여왕 카드는 마이너스 점수를 피하기 위해 종종 보물 상자에 숨겨지지만,

잘 사용하면 위대한 승리(Grand) 를 이끌 수도 있습니다.

그 사용은 언제나 신중히 판단해야 합니다.

보물 상자는 게임의 핵심입니다.

라운드 시작 시, 각 플레이어는 한 장의 카드를 뒤집어 보물 상자에 넣습니다.

이 숨겨진 카드들과 그것이 주는 불확실성이

게임에 긴장감과 흥미를 더합니다.

보물 상자는 라운드가 끝난 후,

마지막 트릭에서 승리한 플레이어만이 엽니다.

그 순간은 극적인 하이라이트 —

마지막 트릭이 결과를 완전히 바꿀 수 있습니다.

게임 구성 / Components

32 장의 카드, 1 장의 보물 상자 카드,

그리고 보물 상자를 대신하는 카드 상자.

4 가지 색상의 세트, 각 세트에는 2 부터 8 까지의 카드가 있습니다.

4 장의 여왕 카드, 각 색상별 1 장 — 이들이 트럼프 카드입니다.

게임 준비 / Setup

4 인 게임에서는 각자 8 장,

3 인 게임에서는 각자 10 장의 카드를 받습니다.

딜러는 카드 두장을 직접 보물 상자에 넣습니다.

시작 전, 각 플레이어는 카드를 한 장 뒤집어 상자에 넣습니다.

보물 상자의 카드는 라운드가 끝날 때까지 비밀로 남습니다.

게임 진행 / Gameplay

딜러의 왼쪽에 있는 사람이 카드를 한 장 내며 시작합니다.

다른 플레이어들은 같은 색을 따라야 하며, 불가능할 경우 여왕을 낼 수 있습니다.

그렇지 않다면 아무 카드나 낼 수 있습니다.

트럼프 카드는 모든 색보다 강합니다.

트릭을 이긴 사람이 다음 트릭을 시작합니다.

마지막 트릭의 승자는 보물 상자의 카드도 가져갑니다 —

이 카드들이 게임의 결과를 뒤집을 수도 있습니다.

보통은 마지막 트릭을 피하는 것이 좋지만 —

위대한 승리(Grand) 를 노린다면 예외입니다.

특별한 성취 / Special Achievements

두 가지 특별한 승리 조건이 게임에 감정적 긴장감과 전략적 깊이를 더합니다.

완벽 (Flawless): 한 트릭도 이기지 않은 플레이어는 상대의 마이너스 점수를 두 배로 만듭니다.

만약 두 명이 동시에 달성한다면 (4 인 게임에서만 가능),

상대의 마이너스 점수는 네 배가 됩니다.

위대한 승리 (Grand): 모든 트릭을 이긴 플레이어는 위대한 승리를 얻습니다.

모든 상대는 500 마이너스 점수를 받습니다.

이 희귀한 상황은 테이블 위를 흥분과 환호로 가득 채웁니다.

게임의 경험과 성격 / Game Experience and Character

이 게임은 전략, 직관, 관찰력, 그리고 운의 조화를 바탕으로 합니다.

플레이어들은 자신의 카드뿐 아니라

다른 사람의 행동을 관찰하여 의도와 전략을 파악해야 합니다.

전략과 운의 결합은 게임을 언제나 예측 불가능하게 만듭니다.

Qyrsqyrs 는 집중력, 판단력, 반응 속도, 그리고 결단력을 길러줍니다.

이 게임은 불확실한 상황에서의 전략적 사고를 가르칩니다.

웃음, 놀라움, 그리고 승리의 짜릿함이 매 라운드를 채웁니다.

Qyrsqyrs 는 반복해서 즐길 수 있으며,

여러 번 해도 여전히 흥미롭고 즐겁습니다.

점수 계산 / Scoring

각 플레이어는 자신이 획득한 카드의 점수를 합산하여 마이너스 포인트로 기록합니다.

총점은 140 점이며,

각 색상 세트(2~8)는 35 점입니다.

Qyrsqyrs, 즉 여왕 카드는 점수 계산에 포함되지 않습니다.

가장 적은 마이너스 점수를 가진 플레이어가 승리합니다.

카드와 보석의 의미 / About the Cards and Gemstones

붉은 Qyrsqyrs – 레드 다이아몬드 (Red Diamond)

가장 강력한 트럼프 카드. 붉은색은 세상에서 가장 희귀한 다이아몬드 색입니다.

불처럼 타오르고 마법처럼 빛나는 몇 안 되는 붉은 다이아몬드.

용기, 힘, 영원한 사랑의 상징입니다.

검은 Qyrsqyrs – 블랙 오팔 (Black Opal)

두 번째로 강한 트럼프 카드. 신비롭고 강렬한 에너지를 지녔습니다.

그 어두운 빛은 무수한 색을 반사합니다.

의지와 꿈을 실현시키는 힘이 있다고 믿어집니다.

푸른 Qyrsqyrs – 블루 사파이어 (Blue Sapphire)

세 번째 트럼프 카드. 평화, 지혜, 충성의 상징.

마음을 안정시키고 현명한 결정을 돋웁니다.

초록 Qyrsqyrs – 그린 에메랄드 (Green Emerald)

가장 약한 트럼프 카드. 사랑, 행운, 조화의 상징.

성장과 균형을 나타내는 보석입니다.

마지막 말 / Closing Words

배우기는 쉽지만, 완벽히 익히기 어렵습니다.

단순함 속의 우아함, 끝없는 가능성.

매번의 게임이 새로운 반짝임을 선사합니다.

◆◆◆

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

◆◆◆
