
NL Korte regels / Quick Rules

Aantal spelers: 3–4

Doel van het spel: Verzamel zo weinig mogelijk punten.

De waarden van de kaarten die je in slagen wint, worden genoteerd als minpunten.

De speler met de minste minpunten aan het einde van het spel wint.

Vorbereitung / Setup

- In een spel met vier spelers krijgt elke speler 8 kaarten.
 - In een spel met drie spelers krijgt elke speler 10 kaarten.
 - Elke speler legt één kaart met de afbeelding naar beneden in de Schatkist (Treasure Chest).
 - In een spel met drie spelers legt de deler (dealer) nog twee extra kaarten in de schatkist.
-

Spelverloop / Gameplay

- De speler links van de deler begint en speelt één open kaart.
- De andere spelers moeten, als ze kunnen, dezelfde kleur volgen of een Vrouw (Queen) – de troefkaart – spelen.

- Als dat niet kann, mag je een willekeurige kaart afleggen of een troef spelen.
- De Vrouwen (Queens) zijn troeven en winnen van alle andere kleuren.
- De winnaar van de slag begint de volgende.
- De speler die de laatste slag wint, krijgt ook de kaarten uit de Schatkist —

Die kunnen de hele uitkomst van het spel veranderen!

Speciale resultaten / Special Results

Perfect (Flawless): Een speler die geen enkele slag wint,
laat alle tegenstanders hun minpunten verdubbelen.

Grandioos (Grand): Een speler die alle slagen wint,
laat alle tegenstanders 500 minpunten ontvangen.

Puntentelling / Scoring

Er zijn in totaal 140 punten in het spel (35 per kleur).

De Vrouwen hebben geen puntenwaarde en tellen niet mee voor de puntentelling.

Elegant. Onvoorspelbaar. Sprankelend.

Een spel vol strategie, intuïtie en geluk.

♦ ♦ ♦

NL Volledig spelboek / Full Rulebook

Inleiding / Introduction

Qyrsqyrs™ is de mysterieuze Ruiten Vrouw van dit kaartspel.

Ze schittert in alle culturen en landen van de wereld.

Een strategisch en meeslepend kaartspel voor 3–4 spelers,

met een duidelijke structuur, weinig regels en oneindig veel mogelijkheden.

Het combineert het vermijden van slagen, tactisch bluffen en berekend risico,

met een vleugje geluk en levendige interactie tussen spelers.

Makkelijk om te leren, moeilijk om te beheersen.

Geen enkel spel verloopt hetzelfde.

Samenvatting van het spel / Summary of Gameplay

Iedere speler speelt voor zichzelf – iedereen tegen iedereen.

Het doel is om zo weinig mogelijk punten te verzamelen.

De waarden van de gewonnen kaarten worden als minpunten genoteerd.

Alleen de Vrouwen (Queens) fungeren als troeven,

en hun volgorde in de vier kleuren creëert strategische diepte.

De Vrouwen kunnen helpen of juist schaden.
Als troefkaarten bieden ze vele tactische mogelijkheden
En bepalen ze vaak het verloop van het spel.
Veel spelers verbergen hun Vrouwen in de Schatkist
Om minpunten te vermijden,
maar ze kunnen ook leiden tot de Grandioze (Grand) overwinning.
Hun gebruik moet in elk spel zorgvuldig worden afgewogen.

De Schatkist is het hart van het spel.
Aan het begin van elke ronde legt iedere speler één kaart met de afbeelding naar beneden in de kist.
Deze verborgen kaarten brengen spanning en mysterie.
De Schatkist wordt pas geopend aan het einde van de ronde
Door de speler die de laatste slag wint.
Dat is het dramatische hoogtepunt —
De laatste slag kann alles veranderen.

Spelmateriaal / Components

32 speelkaarten, 1 Schatkist-kaart,
en het kaartendoosje dat tijdens het spel als Schatkist dient.
4 kleuren met kaarten van 2 tot en met 8.
4 Vrouwen – één per kleur – zijn de troefkaarten.

Vorbereiding / Setup

In een spel met vier spelers – elke speler krijgt 8 kaarten.

In een spel met drie spelers – elke speler krijgt 10 kaarten.

De deler legt twee kaarten direct in de Schatkist.

Voordat het spel begint, legt elke speler nog één kaart met de afbeelding naar beneden in de kist.

De kaarten blijven geheim tot het einde van de ronde.

Spelverloop / Gameplay

De speler links van de deler begint met een open kaart.

De andere spelers moeten, als ze kunnen, de kleur volgen of een Vrouw spelen.

Als ze dat niet kunnen, mogen ze een willekeurige kaart afleggen.

Troefkaarten winnen altijd van andere kleuren.

De winnaar van de slag begint de volgende.

De speler die de laatste slag wint, krijgt ook de kaarten uit de Schatkist —

Die kunnen de eindscore volledig veranderen.

Meestal is het beter om de laatste slag te vermijden —

Tenzij je gaat voor de Grandioze (Grand) overwinning.

Speciale prestaties / Special Achievements

Twee bijzondere succesvormen zorgen voor spanning en strategische diepte:

Perfect (Flawless): Een speler die geen enkele slag wint,

laat tegenstanders hun minpunten verdubbelen.

Als twee spelers dit tegelijk bereiken (alleen bij vier spelers mogelijk),
worden de minpunten verviervoudigd.

Grandioos (Grand): Een speler die alle slagen wint,
laat alle tegenstanders 500 minpunten ontvangen.

Een zeldzaam maar opwindend moment dat de hele tafel meesleept.

Spelervaring en karakter / Game Experience and Character

Het spel combineert strategie, intuïtie, observatie en geluk.

Je moet niet alleen je eigen kaarten goed beheren,
maar ook het gedrag van anderen scherp in de gaten houden.

De afwisseling tussen tactiek en toeval zorgt ervoor dat het spel nooit voorspelbaar is.

Qyrsqyrs traint concentratie, reactie en besluitvaardigheid.

Het leert vooruitdenken en keuzes maken onder onzekerheid.

Lachen, verrassing en triomf zijn deel van elke ronde.

Qyrsqyrs blijft fris en boeiend, zelfs na vele spellen.

Puntentelling / Scoring

Elke speler noteert de som van de waarden van zijn gewonnen kaarten als minpunten.

In totaal zijn er 140 punten in het spel.

Elke kleur (2–8) is 35 punten waard.

Qyrsqyrs, als de hoogste troefkaart, telt niet mee bij de puntentelling.

De winnaar is degene met de minste minpunten.

Over de kaarten en edelstenen / About the Cards and Gemstones

Qyrsqyrs Rood – Rode diamant (Red Diamond)

De sterkste troefkaart. Rood is de zeldzaamste diamantenkleur ter wereld.

Er bestaan slechts enkele rode diamanten – ze fonkelen als vuur en magie.

Symbool van moed, kracht en eeuwige liefde.

Qyrsqyrs Zwart – Zwarte opaal (Black Opal)

De tweede troef in kracht. Mysteries en vol energie.

Zijn donkere glans onthult talloze kleuren.

Men zegt dat hij wilskracht geeft en dromen waarmaakt.

Qyrsqyrs Blauw – Blauwe saffier (Blue Sapphire)

De derde troef. Symbool van rust, wijsheid en trouw.

Kalmeert de geest en helpt om heldere beslissingen te nemen.

Qyrsqyrs Groen – Groene smaragd (Green Emerald)

De laagste troef. Symbool van liefde, geluk en harmonie.

Staat voor groei, balans en natuur.

Slotwoorden / Closing Words

Makkelijk te leren, moeilijk te beheersen.

Elegant in eenvoud, oneindig in mogelijkheden.

Elk spel is een nieuw, sprankelend avontuur.

♦ ♦ ♦

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

♦ ♦ ♦
