

Introduction / مقدمه

(کیرس کیرس) ملکه الماس اسرارآمیز این بازی کارتی است. Qyrsqyrs
او در فرهنگ‌ها و سرزمین‌های مختلف جهان با درخششی خیره‌کننده حضور دارد.
یک بازی استراتژیک و احساسی برای ۳ تا ۴ بازیکن است؛ Qyrsqyrs
با ساختاری ساده، قوانین اندک، اما بی‌نهایت امکان برای بازی‌های متفاوت.
این بازی ترکیبی از اجتناب از بردن ترفندها، بلوف‌های هوشمندانه،
ریسک‌های حساب‌شده و قدری شانس است که در تعامل پویای میان بازیکنان معنا می‌یابد.
یادگیری آن آسان است، اما تسلط بر آن دشوار.
هیچ دو دوری از بازی شبیه یکدیگر نیستند.

Summary of Gameplay / خلاصه روند بازی

هر بازیکن برای خود بازی می‌کند – همه در برابر همه.
هدف این است که کمترین امتیاز را جمع‌آوری کنید.
ارزش کارت‌هایی که در ترفندها می‌برید در پایان هر دور به عنوان امتیاز منفی ثبت می‌شود.
کارت‌های حکم هستند، (Queens فقط ملکه‌ها)
و ترتیب چهار رنگ آنها ساختاری استراتژیک و عمیق ایجاد می‌کند.
ملکه‌ها می‌توانند مفید یا زیان‌بار باشند.
به عنوان کارت‌های حکم، نقش تاکتیکی متنوعی دارند و اغلب سرنوشت بازی را تعیین می‌کنند.
در بسیاری از موارد، بازیکنان ملکه‌های خود را پنهانی در صندوق گنج قرار می‌دهند

تا از خطر دریافت امتیاز منفی در امان بمانند.

را هموار کنند. (Grand اما همین کارت‌ها می‌توانند مسیر دستیابی به موفقیت باشکوه)

بنابراین، استفاده از آنها نیازمند اندیشه و دقت است.

صندوق گنج قلب بازی است.

در آغاز هر دور، هر بازیکن یک کارت از دست خود را روبه‌پایین در آن قرار می‌دهد.

این کارت‌های پنهان عنصر شگفتی و پیش‌بینی‌ناپذیری را به بازی می‌افزایند.

صندوق فقط در پایان هر دور توسط بازیکنی باز می‌شود که آخرین ترفند را برنده شده باشد.

این لحظه نقطه اوج هیجان است –

ترفند آخر می‌تواند همه‌چیز را دگرگون کند.

Components اجزای بازی /

۳۲ کارت بازی، ۱ کارت صندوق گنج،

و جعبه کارت‌ها که به عنوان صندوق در طول بازی استفاده می‌شود.

۴ مجموعه رنگ با کارت‌هایی از شماره ۲ تا ۸.

۴ کارت ملکه در چهار رنگ، که کارت‌های حکم هستند.

Setup آماده‌سازی /

در بازی چهارنفره، هر بازیکن ۸ کارت دریافت می‌کند.

در بازی سه‌نفره، هر بازیکن ۱۰ کارت می‌گیرد.

در بازی سه‌نفره، توزیع‌کننده دو کارت را مستقیماً در صندوق گنج می‌گذارد.

پیش از آغاز بازی، هر بازیکن نیز یک کارت از دست خود را به صورت پنهان در صندوق قرار می‌دهد.

محتوای صندوق تا پایان دور مخفی می‌ماند.

Gameplay / روند بازی

بازیکنی که در سمت چپ توزیع‌کننده نشسته است، با بازی کردن هر کارت دلخواه (رو به بالا) شروع می‌کند. بازیکنان دیگر باید در صورت امکان همان رنگ را بازی کنند یا کارت ملکه (حکم) را رو کنند. اگر نتوانند، می‌توانند هر کارتی را بیندازند یا حکم بازی کنند. کارت حکم همیشه سایر رنگ‌ها را می‌برد. برنده هر ترفند، ترفند بعدی را آغاز می‌کند. بازیکنی که آخرین ترفند را ببرد، کارت‌های صندوق گنج را نیز به دست می‌آورد — کارت‌هایی که می‌توانند نتیجه نهایی را تغییر دهند. اغلب بهتر است از بردن ترفند آخر اجتناب کنید — باشید. (Grand مگر آن‌که به دنبال موفقیت باشکوه)

Special Achievements / دستاوردهای ویژه

دو حالت خاص از موفقیت در بازی، لحظاتی پر از احساس و هیجان استراتژیک پدید می‌آورد: بازیکنی که هیچ ترفندی را نبرد، موجب می‌شود تمام حریفان امتیاز منفی‌شان را دو برابر کنند. (Flawless بی نقص) اگر دو بازیکن به‌طور همزمان به این موفقیت برسند (در بازی چهارنفره ممکن است)، امتیاز منفی حریفان چهار برابر می‌شود. بازیکنی که همه ترفندها را می‌برد، موفقیت بزرگ باشکوه را به دست می‌آورد. (Grand باشکوه) تمام حریفان در این حالت ۵۰۰ امتیاز منفی می‌گیرند. این اتفاق نادر، لحظه‌ای از شور و فریاد شادی بر سر میز بازی ایجاد می‌کند.

Game Experience and Character / تجربه و ویژگی بازی /

این بازی ترکیبی است از استراتژی، شهود، دقت در مشاهده و شانس. بازیکنان باید نه تنها کارت های خود بلکه حرکات و رفتار دیگران را نیز زیر نظر بگیرند تا بتوانند نیت ها و بلوف ها را تشخیص دهند. ترکیب تصادف و تاکتیک باعث می شود بازی هرگز قابل پیش بینی نباشد. تمرکز، واکنش سریع و توان تصمیم گیری را پرورش می دهد. Qyrsqyrs همچنین آموزش می دهد چگونه در شرایط نامطمئن تصمیم بگیرید. خنده، غافلگیری و پیروزی، هر دور را به تجربه ای تازه تبدیل می کند. ارزش تکرار بالایی دارد Qyrsqyrs و پس از چندین بار بازی نیز همچنان سرگرم کننده و هیجان انگیز است.

Scoring / محاسبه امتیاز /

هر بازیکن مجموع ارزش کارت هایی را که در ترندها برده، به عنوان امتیاز منفی ثبت می کند. در مجموع، ۱۴۰ امتیاز در بازی وجود دارد. هر مجموعه رنگ (از ۲ تا ۸) در مجموع ۳۵ امتیاز دارد. به عنوان کارت حکم بی قیمت، Qyrsqyrs در محاسبه امتیاز لحاظ نمی شود. برنده بازیکنی است که کمترین امتیاز منفی را دارد.

About the Cards and Gemstones / درباره کارت ها و سنگ های قیمتی /

(Red Diamond قرمز – الماس قرمز) Qyrsqyrs

قوی‌ترین کارت حکم. قرمز نادرترین رنگ الماس در جهان است.
تنها چند الماس قرمز وجود دارد – درخشان همچون آتش و جادو.
نماد شجاعت، قدرت و عشق جاودان.

Black Opal سیاه – اوپال سیاه (Qyrsqyrs)

دومین کارت حکم قدرتمند. پر از رمز و انرژی.
درخشش تاریک آن بازتابی از رنگ‌های متعدد است.
گفته می‌شود اراده و تحقق رؤیا را تقویت می‌کند.

Blue Sapphire آبی – یاقوت کبود (Qyrsqyrs)

سومین کارت حکم. نماد آرامش، خرد و وفاداری.
ذهن را شفاف کرده و تصمیم‌گیری خردمندانه را آسان‌تر می‌سازد.

Green Emerald سبز – زمرد سبز (Qyrsqyrs)

ضعیف‌ترین کارت حکم. نماد عشق، خوش‌شانسی و هماهنگی.
سنگی که رشد و تعادل را یادآور می‌شود.

Closing Words سخن پایانی /

یادگیری آسان، اما تسلط دشوار.
ظرافت در سادگی، بی‌نهایت در امکان‌ها.
هر بازی تجربه‌ای تازه و درخشان است.

♦ ♦ ♦

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™ (کیرس کیرس)

♦ ♦ ♦