
RO Reguli rapide / Quick Rules

Număr de jucători: 3–4

Obiectivul jocului: Să acumulezi cât mai puține puncte posibil.

Valorile cărților câștigate în trucuri sunt înregistrate ca puncte negative.

Jucătorul cu cele mai puține puncte negative la sfârșitul jocului este câștigătorul.

Pregătirea jocului / Setup

- Într-un joc cu patru jucători, fiecare primește 8 cărți.
- Într-un joc cu trei jucători, fiecare primește 10 cărți.
- Fiecare jucător plasează o carte cu fața în jos în Cufărul Comorii (Treasure Chest).
- În jocul cu trei jucători, dealerul adaugă încă două cărți în cufăr.

Desfășurarea jocului / Gameplay

- Jucătorul din stânga dealerului începe prin a juca o carte la alegere, cu fața în sus.
- Ceilalți jucători trebuie, dacă pot, să urmeze culoarea sau să joace Regina (Queen) – cartea de atu.
- Dacă nu pot, pot arunca orice carte sau juca o Regină.
- Reginele (Queens) sunt cărțile de atu și bat toate celelalte culori.

- Câștigătorul trucului joacă primul în runda următoare.
- Câștigătorul ultimului truc primește și cărțile din Cufărul Comorii —

Acestea pot schimba complet rezultatul jocului!

Rezultate speciale / Special Results

Perfect (Flawless): Un jucător care nu câștigă niciun truc îi face pe toți adversarii să își dubleze punctele negative.

Grandios (Grand): Un jucător care câștigă toate trucurile îi obligă pe adversari să primească 500 de puncte negative.

Punctaj / Scoring

Totalul de puncte din joc este 140 (35 pentru fiecare culoare).

Reginele nu au valoare de punctaj și nu sunt incluse în calcul.

Elegant. Imprevizibil. Strălucitor.

Un joc de strategie, intuiție și noroc.

♦ ♦ ♦

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

♦ ♦ ♦

ro Manual complet de joc / Full Rulebook

Introducere / Introduction

Qyrsqyrs™ este Regina Diamantelor misterioasă din acest joc de cărți.

Ea strălucește în toate culturile și țările lumii.

Un joc de strategie și emoție pentru 3–4 jucători,

cu o structură clară, reguli simple și posibilități infinite.

Combină evitarea trucurilor, bluff-ul calculat și riscul controlat,

cu o doză de noroc și o interacțiune dinamică între jucători.

Ușor de învățat, dar greu de stăpânit.

Nicio partidă nu seamănă cu alta.

Rezumatul jocului / Summary of Gameplay

Fiecare jucător joacă pentru sine – toți împotriva tuturor.

Scopul este să aduni cât mai puține puncte.

Valorile cărților câștigate în trucuri devin puncte negative.

Doar Reginele (Queens) acționează ca atuuri,

iar ordinea lor în cele patru culori creează profunzime strategică.

Reginele pot aduce avantaj sau risc.

Ca atuuri, oferă multe opțiuni tactice

Și adesea decid soarta jocului.

Mulți jucători ascund Reginele în Cufărul Comorii

Pentru a evita punctele negative,

dar ele pot, de asemenea, conduce la victoria Grandioasă (Grand).

Folosirea lor trebuie gândită cu atenție în fiecare rundă.

Cufărul Comorii este inima jocului.

La începutul fiecărei runde, fiecare jucător pune o carte cu fața în jos în cufăr.

Aceste cărți ascunse adaugă mister și tensiune.

Cufărul este deschis la sfârșitul runde

De către jucătorul care a câștigat ultimul truc.

Acesta este momentul culminant –

Ultimul truc poate schimba totul.

Componente / Components

32 de cărți de joc, o carte Cufărul Comorii,

și cutia jocului, care servește drept cufăr în timpul jocului.

4 seturi de culori, fiecare cu cărți de la 2 la 8.

4 Regine – câte una pentru fiecare culoare – sunt cărțile de atu.

Pregătire / Setup

Într-un joc cu patru jucători – fiecare primește 8 cărți.

Într-un joc cu trei jucători – fiecare primește 10 cărți.

Dealerul plasează două cărți direct în Cufărul Comorii.

Înainte de începerea jocului, fiecare jucător plasează o carte cu fața în jos în cufăr.

Cărțile rămân ascunse până la sfârșitul runde.

Desfășurarea jocului / Gameplay

Jucătorul din stânga dealerului începe prin a juca o carte deschisă.

Cei din jur trebuie să urmeze culoarea dacă pot sau să joace o Regină.

Dacă nu pot, pot arunca orice carte.

Cărțile de atu bat toate celelalte culori.

Câștigătorul trucului începe următorul.

Câștigătorul ultimului truc primește și cărțile din Cufărul Comorii –

Acestea pot schimba complet rezultatul final.

De obicei este mai bine să eviți să câștigi ultimul truc –

Cu excepția cazului în care urmărești victoria Grandioasă (Grand).

Realizări speciale / Special Achievements

Două stări speciale de succes aduc momente de tensiune și satisfacție strategică:

Perfect (Flawless): jucătorul care nu câștigă niciun truc îi obligă pe adversari să își dubleze punctele negative.

Dacă doi jucători reușesc simultan (posibil doar la patru jucători), punctele negative se înmulțesc de patru ori.

Grandios (Grand): jucătorul care câștigă toate trucurile obține victoria Grandioasă.

Toți ceilalți primesc 500 de puncte negative.

Un moment rar, dar spectaculos, care aduce emoție la masă.

Experiența și caracterul jocului / Game Experience and Character

Jocul combină strategie, intuiție, observație și noroc.

Jucătorii trebuie să își gestioneze propriile cărți,

dar și să urmărească comportamentul celorlalți pentru a descifra intențiile lor.

Alternanța între tactică și întâmplare face ca jocul să nu fie niciodată previzibil.

Qyrsqyrs dezvoltă atenția, reacția și capacitatea de decizie.

Învață gândirea anticipativă și luarea deciziilor în condiții de incertitudine.

Râsul, surpriza și triumful fac parte din fiecare rundă.

Qyrsqyrs rămâne captivant și distractiv chiar și după multe partide.

Punctaj / Scoring

Fiecare jucător înscrie suma valorilor cărților câștigate ca puncte negative.

În total sunt 140 de puncte în joc.

Fiecare set de culoare (2–8) valorează 35 de puncte.

Qyrsqyrs, fiind cartea de atu supremă, nu este inclusă în calcul.

Câștigătorul este cel cu cele mai puține puncte negative.

Despre cărți și pietrele prețioase / About the Cards and Gemstones

Qyrsqyrs Roșu – Diamant roșu (Red Diamond)

Cel mai puternic atu. Roșul este cea mai rară culoare de diamant din lume.

Există foarte puține diamante roșii – strălucesc ca focul și magia.

Simbol al curajului, forței și iubirii veșnice.

Qyrsqyrs Negru – Opal negru (Black Opal)

Al doilea atu ca putere. Misterios și plin de energie.

Luciul său întunecat reflectă o multitudine de culori.

Se spune că oferă voință și ajută la împlinirea viselor.

Qyrsqyrs Albastru – Safir albastru (Blue Sapphire)

Al treilea atu. Simbol al liniștii, înțelepciunii și loialității.

Calmează mintea și inspiră decizii clare.

Qyrsqyrs Verde – Smarald verde (Green Emerald)

Cel mai slab atu. Simbol al iubirii, norocului și armoniei.

Reprezintă creștere, echilibru și viață.

Cuvinte de încheiere / Closing Words

Ușor de învățat, greu de stăpânit.

Elegant prin simplitate, infinit prin posibilități.

Fiecare partidă este o nouă experiență strălucitoare.

♦ ♦ ♦

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

♦ ♦ ♦

