
SI Qyrsqyrs – Hitra pravila (Quick Rules – Kurzregel)

Cilj igre:

Vsak igralec igra sam proti vsem drugim. Cilj je zbrati čim manj točk, saj se vse točke, pridobljene v vzetih špilih, na koncu igre štejejo kot kazenske točke.

Priprava:

Pri igri štirih igralcev vsak dobi 8 kart, pri igri treh igralcev pa 10.

Pri igri treh igralcev delivec med deljenjem že položi 2 karti neposredno v zakladnico.

Vsak igralec na začetku kroga položi še eno svojo karto z licem navzdol v zakladnico.

Karte v zakladnici ostanejo skrivnost do konca kroga.

Potek igre:

Igralec na levi strani delivca začne in odigra poljubno karto.

Vsi ostali morajo, če je mogoče, slediti isti barvi ali adutu.

Kdor ne more, lahko odvrže katerokoli karto ali igra adut.

Aduti premagajo vse druge barve.

Zmagovalec vzetka začne naslednjega.

Igralec, ki vzame zadnji vzetek, prejme tudi karte iz zakladnice.

Konec kroga:

Vsak igralec sešteje vrednosti kart, ki jih je pridobil v svojih vzetkih.

Te vrednosti se zabeležijo kot kazenske točke.

Dama kar (Qyrsqyrs) se pri točkovanju ne upošteva.

SI Qyrsqyrs – Celotna pravila igre (Complete Rulebook)

Uvod

Qyrsqyrs je mistična, skrivnostna Kraljica kar, ki sije v vseh kulturah in državah sveta.

Je taktična, napeta in elegantna kartaška igra za tri do štiri igralce,

ki združuje srečo, spomin in strategijo.

Lahko se jo naučite hitro, a jo je težko obvladati.

Vsaka igra je drugačna – nobeni dve partiji nista enaki.

Kratek povzetek poteka igre

Vsak igralec igra sam proti vsem drugim s ciljem, da zbere čim manj točk.

Točke, pridobljene v vzetkih, se štejejo kot kazenske.

Samo dame so aduti, njihovo zaporedje v štirih barvah pa ustvarja strateško globino igre.

Zaradi svoje dvojne narave lahko dame prinesejo prednost ali škodo.

Kot aduti imajo različne taktične možnosti in pogosto odločajo o uspehu ali neuspehu.

Pogosto jih igralci položijo v zakladnico, da se izognejo tveganju kazenskih točk,

vendar pa lahko prinesejo tudi grandiozni uspeh.

Njihova uporaba mora biti v vsaki igri skrbno premišljena.

Igralni material

32 igralnih kart, 1 karta zakladnica in 1 igralna škatla, ki služi kot nosilec zakladnice.

4 kompleti kart v različnih barvah z vrednostmi od 2 do 8.

4 dame v 4 barvah predstavljajo samostojne adute.

Priprava igre

Pri igri štirih igralcev vsak prejme 8 kart, pri igri treh pa 10.

Pri igri treh igralcev delivec položi 2 karti v zakladnico.

Vsak igralec položi dodatno 1 karto z licem navzdol v zakladnico.

Zakladnica ostane skrita do konca kroga.

Potek igre

Igralec na levi strani delivca začne z igranjem poljubne karte.

Vsi ostali morajo, če je mogoče, slediti isti barvi ali adutu.

Kdor ne more, lahko odvrže katerokoli karto ali igra adut.

Aduti premagajo vse druge barve.

Zmagovalec vzetka začne naslednjega.

Igralec, ki vzame zadnji vzetek, prejme tudi karte iz zakladnice –

Kar lahko popolnoma spremeni končni rezultat.

Posebni dosežki

Brezhibno (Makellos): Igralec, ki ne dobi nobenega vzetka, doseže brezhiben uspeh.

Vsi ostali igralci podvojijo svoje kazenske točke.

Če dva igralca dosežeta brezhiben uspeh (samo pri igri štirih), se kazenske točke početverijo.

Grandiozno (Grandios): Igralec, ki dobi vse vzetke, doseže grandiozni uspeh.

Vsi ostali igralci prejmejo 500 kazenskih točk.

Točkovanje

Vsak igralec sešteje vrednosti svojih pridobljenih kart.

Skupaj je v igri 140 točk (vsak komplet 35).

Dama kar (Qyrsqyrs) se pri točkovanju ne upošteva.

Igralna izkušnja in značaj igre

Qyrsqyrs združuje strategijo, intuicijo, opazovanje in srečo.

Igralci morajo natančno opazovati ne le svoje karte, ampak tudi vedenje drugih.

Taktika in naključje ustvarjata napetost in nepredvidljivost.

Igra spodbuja spomin, pozornost in spretnost odločanja.

Poleg tega ustvarja veselo in dinamično vzdušje, polno smeha in presenečenj.

Qyrsqyrs ima visok faktor ponovne igrivosti in ostaja zanimiva tudi po mnogih partijah.

Zanimivosti o kartah in draguljih

Rdeča – Diamant: Najredkejša in najdragocenejša barva diamanta. Simbol moči, poguma in večne ljubezni.

Črna – Črni opal: Skrivnosten in energičen kamen, ki krepi voljo in uresničuje sanje.

Modra – Safir: Kamen miru, modrosti in zvestobe. Pomaga pri jasnih odločitvah.

Zelena – Smaragd: Simbolizira ljubezen, srečo in harmonijo. Kamen življenja in rasti.
