

---

## IN விரைவு விதிகள் / Quick Rules

விளையாட்டு வீரர்கள்: 3-4 பேர்

விளையாட்டின் நோக்கம்: மிகக் குறைந்த புள்ளிகளைப் பெறுவது.

நீங்கள் வென்ற கார்டுகளின் மதிப்புகள் குறைப்பு புள்ளிகளாக (Minus Points) கணக்கிடப்படும்.

விளையாட்டின் முடிவில் குறைவான குறைப்பு புள்ளிகளைக் கொண்டவர் வெற்றியாளராக இருப்பார்.

---

## விளையாட்டைத் தயாரித்தல் / Setup

- நால்வர் விளையாடினால், ஒவ்வொருவருக்கும் 8 கார்டுகள் வழங்கப்படுகின்றன.
  - மூவராக விளையாடினால், ஒவ்வொருவரும் 10 கார்டுகளைப் பெறுவர்.
  - ஒவ்வொருவரும் தங்கள் கையிலிருந்து ஒரு கார்டை முகம் கீழாக வைத்து பொருள் பெட்டி (Treasure Chest)-இல் வைக்க வேண்டும்.
  - மூவராக விளையாடும் போது, டீலர் (Dealer) இரண்டு கூடுதல் கார்டுகளை அந்தப் பெட்டியில் வைப்பார்.
-

## விளையாட்டு முறைகள் / Gameplay

- டீலரின் இடப்பக்க வீரர் எந்த ஒரு கார்டையும் திறந்த முகமாக வைத்து தொடங்குகிறார்.
  - பிற வீரர்கள் அதே நிறம் கொண்ட கார்டை விளையாட வேண்டும் அல்லது க்வீன் (Queen) என்ற டிரம்ப் கார்டை பயன்படுத்தலாம்.
  - அதே நிறம் இல்லையெனில், எந்த கார்டையும் எறியலாம் அல்லது க்வீன் விளையாடலாம்.
  - க்வீன்கள் (Queens) டிரம்ப் கார்டுகள்; மற்ற எல்லா நிறங்களையும் வெல்லும்.
  - ஒவ்வொரு சுற்றின் வெற்றியாளர் அடுத்த சுற்றைத் தொடங்குவார்.
  - இறுதி சுற்றின் வெற்றியாளர் பொருள் பெட்டியிலிருந்த அனைத்து கார்டுகளையும் பெறுவார் –
- இது விளையாட்டின் முடிவை முற்றிலும் மாற்றக்கூடும்!

---

## சிறப்பு முடிவுகள் / Special Results

- பிழையில்லாது (Flawless): எந்த சுற்றையும் வெல்லாத வீரர், அனைத்து எதிரிகளும் தங்கள் குறைப்பு புள்ளிகளை இரட்டிப்பாகக் கணக்கிட வேண்டும்.
- பெரும் வெற்றி (Grand): அனைத்து சுற்றுகளையும் வென்ற வீரர், அனைத்து எதிரிகளுக்கும் 500 குறைப்பு புள்ளிகள் வழங்குவார்.
-

மதிப்பீடு / Scoring

மொத்த புள்ளிகள் 140 (ஒவ்வொரு நிறத்திற்கும் 35).

க்வீன்களுக்கு புள்ளி மதிப்பு இல்லை, எனவே கணக்கில்  
சேர்க்கப்படாது.

---

நுட்பம். திடீர். ஒளிர்ச்சி.

நுண்ணறிவு, அதிர்ஷ்டம், தந்திரம் – எல்லாவற்றின் இணைவு.

♦♦♦

© 2025 Harald Rosenbaum • Qyrsqyrs™ (கியர்ஸ்கியர்ஸ்)

♦♦♦

---

IN முழு விதிமுறைகள் புத்தகம் / Full Rulebook

அறிமுகம் / Introduction

Qyrsqyrs (கியர்ஸ்கியர்ஸ்) என்பது இந்த கார்டு விளையாட்டின்  
மர்மமான வைர ராணி.

அவள் உலகம் முழுவதும் கலாச்சாரங்களிலும் நாடுகளிலும்  
பிரகாசமாக ஒளிர்கிறாள்.

இது உணர்ச்சி மிகுந்த 3-4 வீரர்களுக்கான தந்திர விளையாட்டு.

சில விதிகளுடன், ஆனால் எண்ணற்ற வாய்ப்புகளுடன் கூடிய  
எளிமையான அமைப்பைக் கொண்டது.

விளையாட்டு வித்தியாசமான முறையில் டிரிக்குகளைத் தவிர்க்கும்  
திறன்,

தந்திரமான பிளஃபிங் மற்றும் சிறிதளவு அதிர்ஷ்டம் ஆகியவற்றை  
இணைக்கிறது.

கற்றுக்கொள்வது எளிது, ஆனால் முழுமையாக ஆட mastered ஆக  
கடினம்.

ஒவ்வொரு சுற்றும் தனித்துவமான அனுபவம் – எந்த இரண்டு  
விளையாட்டுகளும் ஒரே மாதிரி அல்ல.

---

விளையாட்டின் சுருக்கம் / Summary of Gameplay

ஒவ்வொருவரும் தனித்தனியாக விளையாடுகிறார்கள் –  
அனைவரும் எதிரிகள்.

நோக்கம் குறைந்த புள்ளிகளைப் பெறுவது.

ஒவ்வொரு வீரரின் வெற்றி கார்டுகளின் மதிப்பு குறைப்பு  
புள்ளிகளாக பதிவு செய்யப்படும்.

க்வீன்கள் (Queens) மட்டுமே டிரம்ப் கார்டுகள்,

அவற்றின் நான்கு நிற வரிசை விளையாட்டிற்கு ஆழமான தந்திர  
அமைப்பை உருவாக்குகிறது.

க்வீன்கள் உதவியாகவோ தீங்காகவோ இருக்கலாம்.

டிரம்ப் கார்டாக, அவற்றின் பயன்பாடு பல தந்திரங்களைத்  
தருகிறது

மற்றும் வெற்றியையும் தோல்வியையும் தீர்மானிக்கிறது.

பொதுவாக, வீரர்கள் க்வீன்களை பொருள் பெட்டியில்  
மறைக்கிறார்கள்

மதிப்பிழப்பைத் தவிர்க்க.

ஆனால் அவை பெரும் வெற்றி (Grand) பெறுவதற்கான திறவுகோல்  
கூட ஆகலாம்.

ஒவ்வொரு க்வீனின் பயன்பாடும் ஆழமான சிந்தனையைத்  
தேவைப்படுகிறது.

பொருள் பெட்டி விளையாட்டின் இதயம்.

ஒவ்வொரு சுற்றின் ஆரம்பத்தில், ஒவ்வொருவரும் ஒரு கார்டை  
முகம் கீழாக வைக்கிறார்கள்.

இந்த மறைக்கப்பட்ட கார்டுகள் மர்மமும் எதிர்பார்ப்பும்  
உருவாக்குகின்றன.

சுற்றின் முடிவில், இறுதி சுற்றின் வெற்றியாளர் மட்டுமே  
பெட்டியைத் திறக்கலாம்.

அந்த தருணம் விளையாட்டின் உச்சம் –

ஒரே ஒரு கார்டு முழு முடிவையும் மாற்றக்கூடும்.

---

விளையாட்டு பொருட்கள் / Components

32 கார்டுகள், 1 பொருள் பெட்டி கார்டு,

விளையாட்டின் போது பெட்டியாகப் பயன்படும் கார்டு பெட்டி.

4 நிறங்கள் (2-8 வரை கார்டுகள்)

மற்றும் 4 க்வீன்கள் – ஒவ்வொரு நிறத்திலும் ஒன்று, அவை டிரம்ப்  
கார்டுகள்.

---

## விளையாட்டைத் தொடங்குதல் / Setup

நால்வர் விளையாடும் போது, ஒவ்வொருவரும் 8 கார்டுகள் பெறுவார்.

மூவர் விளையாடும் போது, ஒவ்வொருவரும் 10 கார்டுகள் பெறுவார்.

டீலர் இரண்டு கார்டுகளை நேரடியாக பொருள் பெட்டியில் வைக்கிறார்.

விளையாட்டு தொடங்குவதற்கு முன், ஒவ்வொருவரும் ஒரு கார்டை முகம் கீழாக வைக்கிறார்கள்.

பெட்டியின் கார்டுகள் சுற்றின் முடிவில் மட்டுமே வெளிப்படுகின்றன.

---

## விளையாட்டு நடைமுறை / Gameplay

டீலரின் இடப்பக்க வீரர் ஒரு கார்டை திறந்து விளையாட்டைத் தொடங்குகிறார்.

பிற வீரர்கள் அதே நிறம் அல்லது க்வீன் கார்டை விளையாட வேண்டும்.

இல்லையெனில், அவர்கள் எந்த கார்டையும் எறியலாம் அல்லது க்வீன் விளையாடலாம்.

டிரம்ப் கார்டுகள் மற்ற அனைத்து நிறங்களையும் வெல்லும்.

வெற்றியாளர் அடுத்த சுற்றை தொடங்குவார்.

இறுதி சுற்றின் வெற்றியாளர் பொருள் பெட்டியிலுள்ள கார்டுகளைப் பெறுவார் –

அது விளையாட்டின் முடிவை முற்றிலும் மாற்றக்கூடும்.

பொதுவாக, இறுதி சுற்றை வெல்லாமல் இருப்பது சிறந்தது -

நீங்கள் பெரும் வெற்றி (Grand) நோக்கத்தில் இல்லையெனில்.

---

சிறப்பு சாதனைகள் / Special Achievements

விளையாட்டில் இரண்டு சிறப்பு நிலைகள் உள்ளன,

அவை உணர்ச்சி மற்றும் தந்திர ஆழத்தை கூட்டுகின்றன.

பிழையில்லாது (Flawless):

ஒரு வீரர் எந்த சுற்றையும் வெல்லாவிட்டால், எதிரிகள் தங்கள் குறைப்பு புள்ளிகளை இரட்டிப்பாக கணக்கிட வேண்டும்.

இருவர் இதை ஒரே நேரத்தில் அடைந்தால் (நால்வர் விளையாட்டு மட்டுமே),

எதிரிகளின் குறைப்பு புள்ளிகள் நான்கு மடங்காகும்.

பெரும் வெற்றி (Grand):

ஒரு வீரர் அனைத்து சுற்றுகளையும் வென்றால், அது பெரும் வெற்றி ஆகும்.

மற்ற அனைத்து வீரர்களும் 500 குறைப்பு புள்ளிகளைப் பெறுவர்.

இந்த அபூர்வ நிகழ்வு, சத்தம் மற்றும் உற்சாகத்தால் மேசையை நிரப்புகிறது.

---

விளையாட்டின் அனுபவம் மற்றும் தன்மை / Game Experience and Character

இந்த விளையாட்டு தந்திரம், உணர்வு, கவனிப்பு மற்றும் அதிர்ஷ்டத்தின் கலவையாகும்.

வீரர்கள் தங்கள் கார்குகளைக் கவனிப்பதோடு, மற்றவர்களின் நடத்தைப் புரிந்துகொள்ளவும் வேண்டும்.

தந்திரம் மற்றும் அதிர்ஷ்டம் இணைவதால் விளையாட்டு எப்போதும் கணிக்க முடியாததாகிறது.

Qyrsqyrs கவனம், எதிர்வினை மற்றும் முடிவெடுக்கும் திறனை மேம்படுத்துகிறது.

அது எதிர்பாராத சூழ்நிலையில் சிந்திக்க கற்றுக்கொடுக்கிறது.

சிரிப்பு, ஆச்சரியம் மற்றும் வெற்றி ஒவ்வொரு சுற்றிலும் நிரம்பியுள்ளன.

Qyrsqyrs மீண்டும் மீண்டும் விளையாடினாலும் புதிதாகவே உணரப்படும்.

---

மதிப்பீடு / Scoring

ஒவ்வொரு வீரரும் தாம் வென்ற கார்குகளின் மதிப்பை குறைப்பு புள்ளிகளாகக் கணக்கிடுவர்.

மொத்த புள்ளிகள் 140.

ஒவ்வொரு நிறமும் (2-8) 35 புள்ளிகள் கொண்டது.

Qyrsqyrs டிரம்ப் கார்டாக மதிப்பிடப்படாது.

குறைந்த புள்ளிகளைக் கொண்டவர் வெற்றியாளராக இருப்பார்.

---

கார்டுகள் மற்றும் ரத்தினங்கள் பற்றி / About the Cards and Gemstones

சிவப்பு Qyrsqyrs - செம்மணிக்கல் (Red Diamond)

மிகவும் சக்திவாய்ந்த டிரம்ப் கார்டு. சிவப்பு உலகில் அரிதான வைர நிறம்.

சில வைரங்கள் மட்டுமே தீயைப்போல் பிரகாசமாக ஒளிர்கின்றன – தைரியம், சக்தி, நித்திய அன்பின் சின்னம்.

கருப்பு Qyrsqyrs - கருப்பு ஓபல் (Black Opal)

இரண்டாவது சக்திவாய்ந்த டிரம்ப். மர்மமிகுந்த ஆற்றல் நிறைந்தது.

அதன் இருண்ட ஒளி பல வண்ணங்களை பிரதிபலிக்கிறது.

அது மன உறுதியை அதிகரித்து கனவுகளை நனவாக்கும் என நம்பப்படுகிறது.

நீலம் Qyrsqyrs - நீல நீலம் (Blue Sapphire)

மூன்றாவது டிரம்ப். அமைதி, ஞானம், நம்பிக்கை ஆகியவற்றின் சின்னம்.

மனதை தெளிவாக வைத்து நுட்பமான முடிவுகளை எடுக்க உதவுகிறது.

பச்சை Qyrsqyrs - பச்சை மரகதம் (Green Emerald)

மிகவும் பலவீனமான டிரம்ப். அன்பு, அதிர்ஷ்டம், சமநிலை ஆகியவற்றின் சின்னம்.

அது வளர்ச்சியையும் சமநிலையையும் குறிக்கிறது.

---

முடிவு / Closing Words

கற்க எளிது, ஆனால் பூரணமாகக் கையாள கடினம்.  
எளிமையில் அழகு, முடிவில்லா வாய்ப்புகள்.  
ஒவ்வொரு விளையாட்டும் புதிய ஒளிரும் அனுபவம்.

♦♦♦

© 2025 Harald Rosenbaum • Qyrsqyrs™ (கியர்ஸ்கியர்ஸ்)

♦♦♦

---

💡 வடிவமைப்பு குறிப்பு / Layout Note:

தமிழ் எழுத்துரு Latha அல்லது Noto Sans Tamil பயன்படுத்தவும்.  
எழுத்து அளவு 10-11 pt, கருப்பு எழுத்து, வெள்ளை பின்னணி.  
கோப்பு பெயர்: qyrsqyrs\_rules\_TA.pdf (PDF/A, 150 dpi)

---