

---

## TR Qyrsqyrs – Tam Oyun Kılavuzu / Complete Rulebook

### ◆◆◆ Kısa Kurallar / Quick Rules ◆◆◆

Oyuncu Sayısı: 3–4

Amaç: Mümkün olduğunca az puan toplamak.

Kazanılan her turdaki (trick) kart değerleri eksi puan olarak sayılır.

Oyunun sonunda en az eksi puana sahip oyuncu kazanır.

---

### Hazırlık / Setup

- 4 oyunculu oyunda her oyuncuya 8 kart dağıtılır.
- 3 oyunculu oyunda her oyuncuya 10 kart dağıtılır.
- Her oyuncu bir kartını kapalı olarak Hazine Sandığı (Treasure Chest)’na koyar.
- 3 oyunculu oyunda dağıtıcı (dealer) sandığa ayrıca iki kart daha ekler.

---

### Oyun Akışı / Gameplay

- Dağıtıcının solundaki oyuncu, istediği bir kartı açık oynayarak başlar.
- Diğer oyuncular mümkünse aynı renkten kart oynamalı veya koz (Queen) kartı atmalıdır.

- Oynayamazlarsa, istedikleri herhangi bir kartı atabilir veya Queen oynayabilirler.
  - Queen kartları koz olarak kabul edilir ve diğer tüm kartları yener.
  - Turun kazananı bir sonraki turu başlatır.
  - Son turu kazanan oyuncu Hazine Sandığı'ndaki kartları da alır — bu sonuçları tamamen değiştirebilir!
- 

### Özel Sonuçlar / Special Results

Kusursuz (Flawless): Hiç tur kazanmayan oyuncu, tüm rakiplerin eksi puanlarını ikiye katlar.

Muhteşem (Grand): Tüm turları kazanan oyuncu, rakiplerinin her birine 500 eksi puan kazandırır.

---

### Puanlama / Scoring

Oyunda toplam 140 puan vardır (her renkten 35 puan).

Queen kartlarının puan değeri yoktur ve hesaplamaya dahil edilmez.

---

Zarif. Öngörülemez. Parlak.

Strateji, sezgi ve şansın oyunu.

♦ ♦ ♦

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

♦ ♦ ♦

---

## Tam Oyun Kılavuzu / Full Rulebook

### Giriş / Introduction

Qyrsqyrs, bu kart oyunundaki gizemli ve büyüleyici Karo Kraliçedir.

Dünyanın her kültüründe ve ülkesinde aynı şekilde parlak.

Qyrsqyrs, açık kuralları, basit yapısı ve sonsuz olasılıklarıyla

3–4 oyuncu için tasarlanmış stratejik ve duygusal olarak heyecan verici bir oyundur.

Oyun, turdan kaçınmayı (trick avoidance), stratejik blöf yapmayı ve kontrollü riski, şans ve oyuncular arasındaki dinamik etkileşimle birleştirir.

Öğrenmesi kolay, ustalaşması zordur.

Her oyun farklıdır — hiçbir parti birbirine benzemez.

---

### Oyun Özeti / Summary of Gameplay

Her oyuncu kendi adına oynar — herkes birbirine karşıdır.

Amaç, mümkün olduğunca az puan toplamaktır.

Kazanılan kartların değerleri, turun sonunda eksi puan olarak yazılır.

Yalnızca Queen kartları koz olarak işlev görür

Ve dört rengin sıralaması derin bir stratejik yapı oluşturur.

Çift yönlü doğaları nedeniyle, Queen kartları hem fayda sağlayabilir hem zarar verebilir.

Koz olarak farklı taktik olanaklar sunarlar

Ve çoęu zaman galibiyet ile yenilgiyi belirlerler.

Genellikle Hazine Sandığı'na kapalı olarak yerleştirilirler,

çünkü oynandıklarında eksi puan getirme riski vardır.

Ancak doğru zamanda oynandıklarında Muhteşem (Grand) zaferi de getirebilirler —

Her oyunda dikkatli düşünölmesi gerekir.

Hazine Sandığı oyunun kalbidir.

Her turun başında, her oyuncu bir kartını kapalı olarak sandığa koyar.

Bu gizli kartlar ve getirdikleri belirsizlik,

gerilimi ve tahmin edilemezlięi artırır.

Sandık yalnızca turun sonunda,

son turu kazanan oyuncu tarafından açılır.

Bu an, dramatik bir doruk noktasıdır — son tur her şeyi deęiştirebilir.

---

## Bileşenler / Components

32 oyun kartı, 1 Hazine Sandığı kartı

Ve oyun sırasında sandık için taban olarak kullanılan bir kutu.

2'den 8'e kadar numaralandırılmış dört farklı renk seti.

Her renkten birer tane olmak üzere 4 Queen kartı — bağımsız kozlardır.

---

## Hazırlık / Setup

4 oyunculu oyunda her oyuncu 8 kart alır.

3 oyunculu oyunda her oyuncu 10 kart alır.

3 kişilik oyunda dağıtıcı, kartları dağıtırken iki kartı doğrudan Hazine Sandığı'na koyar.

Oyun başlamadan önce her oyuncu bir kartını kapalı şekilde sandığa ekler.

Sandıktaki kartlar turun sonuna kadar gizli kalır.

---

## Oyun Akışı / Gameplay

Dağıtıcının solundaki oyuncu ilk kartı oynar.

Diğer oyuncular, eğer mümkünse, aynı renkten kart veya koz (Queen) oynamalıdır.

Oynayamazlarsa, istedikleri bir kartı atabilir veya Queen oynayabilirler.

Kozlar diğer tüm renkleri yener.

Turu kazanan oyuncu bir sonraki turu başlatır.

Son turu kazanan oyuncu Hazine Sandığı'ndaki kartları da alır —

Bunlar oyunun sonucunu tamamen değiştirebilir.

Genellikle son turdan kaçınmak akıllıcadır —

Tabii Muhteşem (Grand) bir zafer peşindeyseniz değilse.

---

## Özel Başarılar / Special Achievements

İki özel başarı durumu, oyuna duygusal doruklar ve stratejik gerilim katar.

Kusursuz (Flawless): Hiç tur kazanmayan oyuncu, tüm rakiplerinin eksi puanlarını ikiye katlar.

Eğer 4 kişilik oyunda iki oyuncu bu sonucu elde ederse, eksi puanlar dört katına çıkar.

Muhteşem (Grand): Tüm turları kazanan oyuncu Muhteşem zafer kazanır.

Tüm rakipler 500 eksi puan alır.

Bu nadir olay, masada en yüksek heyecan ve coşkuyu yaratır.

---

## Oyun Deneyimi ve Karakteri / Game Experience and Character

Oyun, strateji, sezgi, gözlem ve şansın benzersiz bir birleşimidir.

Oyuncular yalnızca kendi kartlarını yönetmekle kalmaz,  
aynı zamanda diğerlerinin davranışlarını dikkatle gözlemleyerek  
blöfleri, niyetleri ve tesadüfleri anlamaya çalışırlar.

Taktik ile şansın birleşimi, oyunu asla tamamen tahmin edilebilir kılmaz.

Qyrsqyrs dikkat, kombinasyon yeteneği, refleks ve karar verme becerilerini geliştirir.

Ayrıca ileriye dönük düşünmeyi ve belirsizlik altında seçim yapmayı öğretir.

Kahkaha, sürpriz ve zafer her turun doğal bir parçasıdır.

Qyrsqyrs, yüksek yeniden oynanabilirliğiyle birçok turdan sonra bile eğlenceli kalır.

---

## Puanlama / Scoring

Her oyuncu, kazandığı kartların toplam değeri kadar eksi puan alır.

Oyunda toplam 140 puan vardır.

Her renk (2–8 arası kartlar) 35 puan eder.

Qyrsqyrs, paha biçilemez bir koz kartı olarak puanlamaya dahil edilmez.

En az eksi puana sahip oyuncu oyunu kazanır.

---

## Kartlar ve Değerli Taşlar / About the Cards and Gemstones

### Kırmızı Qyrsqyrs – Kırmızı Elmas

En güçlü koz kartıdır. Kırmızı, dünyanın en nadir elmas rengidir.

Yalnızca birkaç kırmızı elmas vardır — ateş ve büyü gibi parlarlar.

Cesaretin, gücün ve sonsuz sevginin sembolüdür.

### Siyah Qyrsqyrs – Siyah Opal

İkinci en güçlü koz. Gizemli ve enerji doludur.

Koyu parıltısında birçok renk yansır.

İrade gücünü artırdığı ve hayalleri gerçekleştirmeye yardımcı olduğu söylenir.

### Mavi Qyrsqyrs – Mavi Safir

Üçüncü koz. Sükunet, bilgelik ve sadakatin sembolüdür.

Zihni sakinleştirir, doğru kararlar almayı kolaylaştırır.

### Yeşil Qyrsqyrs – Yeşil Zümrüt

En zayıf koz. Sevgi, şans ve uyumun sembolüdür.

Büyüme ve denge taşı olarak bilinir.

---

## Kapanış Sözleri / Closing Words

Öğrenmesi kolay, ustalaşması zor.

Sadelikte zarif, olasılıklarda sonsuz.

Her oyun, yeni bir parlayan deneyimdir.

♦ ♦ ♦

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

♦ ♦ ♦