

---

## Complete Rulebook مکمل رہنمائے کھیل / PK Qyrsqyrs

### ♦♦♦ Quick Rules ♦♦♦ مختصر قوانین /

کھلاڑیوں کی تعداد: 3-4

کھیل کا مقصد: ممکنہ حد تک کم پوائنٹس جمع کرنا۔

کے کارڈز کی قیمت مائنس پوائنٹس کے طور پر شمار کی جاتی ہے۔ (Tricks جیتے گئے اسٹیک )

جس کھلاڑی کے آخر میں سب سے کم مائنس پوائنٹس ہوں گے، وہی فاتح ہوگا۔

---

### Setup ابتدائی تیاری /

• چار کھلاڑیوں کے کھیل میں، ہر کھلاڑی کو 8 کارڈز دیے جاتے ہیں۔

• تین کھلاڑیوں کے کھیل میں، ہر کھلاڑی کو 10 کارڈز ملتے ہیں۔

میں ایک کارڈ الٹا رکھتا ہے۔ (Treasure Chest • ہر کھلاڑی خزانے کے صندوق )

• تین کھلاڑیوں کے کھیل میں، ڈیلر مزید دو کارڈز براہ راست خزانے میں رکھتا ہے۔

---

### Gameplay کھیل کا طریقہ /

• ڈیلر کے بائیں جانب والا کھلاڑی کھیل کا آغاز ایک کھلا کارڈ کھیل کر کرتا ہے۔

کھیلنا ہوگا۔ (Queen) • باقی کھلاڑیوں کو، اگر ممکن ہو، وہی رنگ کھیلنا ہوگا یا ایک ٹرمپ کارڈ (

• اگر ممکن نہ ہو، تو کوئی بھی کارڈ پھینک سکتے ہیں یا کوئن کھیل سکتے ہیں۔

• کوئن کارڈز ٹرمپ کارڈز ہیں جو تمام رنگوں کو شکست دیتے ہیں۔

• اسٹیک جیتنے والا اگلا راؤنڈ شروع کرتا ہے۔

• جو کھلاڑی آخری اسٹیک جیتتا ہے، وہ خزانے کے کارڈز بھی حاصل کرتا ہے —

جو کھیل کا نتیجہ مکمل طور پر بدل سکتے ہیں!

---

### Special Results خصوصی نتائج /

جو کھلاڑی کوئی اسٹیک نہیں جیتتا، اس کے مخالفین اپنے مائنس پوائنٹس کو دوگنا کرتے (Flawless) بے عیب ) ہیں۔

جو کھلاڑی تمام اسٹیکس جیتتا ہے، اس کے تمام مخالفین کو 500 مائنس پوائنٹس ملتے ہیں۔ (Grand شاندار )

---

### Scoring پوائنٹس کا حساب /

کھیل میں کل 140 پوائنٹس ہوتے ہیں (35 ہر رنگ کے لیے)۔

کوئن کارڈز کی کوئی پوائنٹ ویلیو نہیں ہوتی اور انہیں شمار نہیں کیا جاتا۔

---

نفیس۔ غیر متوقع۔ درخشاں۔

تدبیر، وجدان اور قسمت کا کھیل۔

♦♦♦

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

♦♦♦

---

## Full Rulebook مکمل رہنمائے کھیل /

### Introduction تعارف /

اس کارڈ گیم کی پراسرار اور دلکش "رانی ہیرا" ہے۔ Qyrsqyrs

وہ دنیا کے ہر ثقافتی منظر میں چمکتی ہے۔

یہ 3-4 کھلاڑیوں کے لیے ایک حکمتِ عملی پر مبنی اور جذباتی طور پر دلکش کھیل ہے،

جس کے قوانین سادہ مگر امکانات لامحدود ہیں۔

اس کھیل میں اسٹک سے بچنے کی حکمتِ عملی، چالاکی، خطرہ مول لینے کی ہمت

اور قسمت کا حسین امتزاج پایا جاتا ہے۔

یہ کھیل سیکھنا آسان مگر مکمل طور پر سمجھنا مشکل ہے۔

ہر راؤنڈ مختلف ہوتا ہے — کوئی دو کھیل ایک جیسے نہیں ہوتے۔

---

### Summary of Gameplay کھیل کا خلاصہ /

ہر کھلاڑی اپنے لیے کھیلتا ہے — سب ایک دوسرے کے خلاف۔

مقصد ہے کم سے کم پوائنٹس حاصل کرنا۔

جیتنے والے اسٹک کے کارڈز کی قیمت ماننس پوائنٹس کے طور پر لکھی جاتی ہے۔

صرف کوئن کارڈز ٹرمپ کارڈ کے طور پر کام کرتے ہیں،

اور ان کی چار رنگوں میں ترتیب کھیل کو گہرائی بخشتی ہے۔

کوئن کارڈز فائدہ بھی دے سکتے ہیں اور نقصان بھی۔

بطور ٹرمپ، وہ کئی حکمتِ عملی کے مواقع فراہم کرتے ہیں

اور اکثر جیت یا ہار کا فیصلہ کرتے ہیں۔

انہیں اکثر خزانے کے صندوق میں چھپا دیا جاتا ہے تاکہ مائنس پوائنٹس سے بچا جا سکے،  
فتح بھی لا سکتے ہیں — (Grand) لیکن وہ شاندار )  
ان کا استعمال ہمیشہ سمجھداری سے کرنا چاہیے۔

خزانے کا صندوق کھیل کا مرکزی عنصر ہے۔  
ہر راؤنڈ کے آغاز پر، ہر کھلاڑی اس میں ایک کارڈ الٹا رکھتا ہے۔  
یہ چھپے ہوئے کارڈز اور ان کی غیر یقینی کیفیت  
کھیل میں تجسس اور سنسنی پیدا کرتے ہیں۔  
صندوق صرف راؤنڈ کے اختتام پر کھولا جاتا ہے،  
اس کھلاڑی کے ذریعے جو آخری اسٹیک جیتتا ہے۔  
یہ لمحہ کھیل کی ڈرامائی انتہا ہوتا ہے —  
آخری اسٹیک سب کچھ بدل سکتا ہے۔

---

## Components کھیل کے اجزاء /

32 کارڈز، 1 خزانے کا کارڈ،  
اور ایک کارڈ باکس جو کھیل کے دوران خزانے کے مقام کے طور پر استعمال ہوتا ہے۔  
چار رنگوں کے سیٹ، ہر ایک میں 2 سے 8 تک کے کارڈز۔  
چار کوئن کارڈز، ہر رنگ میں ایک، جو آزاد ٹرمپ کارڈز کے طور پر کام کرتے ہیں۔

---

## Setup ابتدائی تیاری /

چار کھلاڑیوں کے کھیل میں، ہر کھلاڑی کو 8 کارڈز ملتے ہیں۔  
تین کھلاڑیوں کے کھیل میں، ہر کھلاڑی کو 10 کارڈز ملتے ہیں۔  
ڈیلر دو کارڈز براہ راست خزانے میں رکھتا ہے۔

کھیل شروع ہونے سے پہلے، ہر کھلاڑی ایک کارڈ الٹا خزانے میں رکھتا ہے۔  
خزانے کے کارڈز راؤنڈ کے آخر تک راز رہتے ہیں۔

---

## Gameplay کھیل کا طریقہ /

ڈیلر کے ہائیں ہاتھ پر بیٹھا کھلاڑی پہلا کارڈ کھیلتا ہے۔  
باقی کھلاڑی ممکن ہو تو وہی رنگ کھیلیں یا کوئن۔  
اگر ممکن نہ ہو تو کوئی بھی کارڈ پھینک سکتے ہیں یا کوئن کھیل سکتے ہیں۔  
ٹرمپ کارڈ تمام رنگوں پر غالب ہوتا ہے۔  
اسٹیک جیتنے والا اگلا اسٹیک کھیلتا ہے۔  
جو آخری اسٹیک جیتتا ہے، وہ خزانے کے کارڈز بھی حاصل کرتا ہے —  
جو نتیجہ مکمل طور پر بدل سکتے ہیں۔  
عموماً آخری اسٹیک جیتنے سے گریز بہتر ہے —  
کامیابی کے لیے کھیل رہے ہوں۔ (Grand سوائے جب آپ شاندار )

---

## Special Achievements خصوصی کامیابیاں /

دو خاص جیت کی صورتیں کھیل میں جذباتی شدت اور حکمت عملی کی گہرائی پیدا کرتی ہیں۔  
جو کھلاڑی کوئی اسٹیک نہیں جیتتا، وہ اپنے مخالفین کو مائنس پوائنٹس دوگنے کرنے پر (Flawless بے عیب )  
مجبور کرتا ہے۔  
اگر دو کھلاڑی یہ حاصل کریں (چار کھلاڑیوں کے کھیل میں ممکن)،  
تو مائنس پوائنٹس چار گنا ہو جاتے ہیں۔  
جو کھلاڑی تمام اسٹیکس جیتتا ہے، وہ عظیم کامیابی حاصل کرتا ہے۔ (Grand شاندار )  
تمام مخالفین کو 500 مائنس پوائنٹس ملتے ہیں۔  
یہ نایاب واقعہ کھیل میں جوش و ولولہ پیدا کرتا ہے۔

---

## Game Experience and Character کھیل کا تجربہ اور مزاج /

یہ کھیل حکمتِ عملی، وجدان، مشاہدے اور قسمت کا خوبصورت امتزاج ہے۔  
کھلاڑیوں کو نہ صرف اپنے کارڈز بلکہ دوسروں کے رویے پر بھی نظر رکھنی ہوتی ہے۔  
حکمتِ عملی اور اتفاق کا امتزاج اسے ہمیشہ غیر متوقع بناتا ہے۔  
ارتکاز، منطقی سوچ، ردعمل اور فیصلہ سازی کی تربیت دیتا ہے۔ Qyrsqyrs  
یہ آگے کی سوچ اور غیر یقینی حالات میں فیصلے کرنے کی صلاحیت پیدا کرتا ہے۔  
ہنسی، حیرت اور کامیابی ہر راؤنڈ کا حصہ ہیں۔  
ایک ایسا کھیل ہے جو بار بار کھیلا جا سکتا ہے — Qyrsqyrs  
اور ہر بار نیا لطف دیتا ہے۔

---

## Scoring پوائنٹس کا حساب /

ہر کھلاڑی جیتے گئے کارڈز کی مجموعی قیمت کے برابر مائنس پوائنٹس لیتا ہے۔  
کل 140 پوائنٹس ہوتے ہیں۔  
ہر رنگ (2-8) کے لیے 35 پوائنٹس۔  
ایک قیمتی ٹرمپ کارڈ ہے، جسے پوائنٹس میں شمار نہیں کیا جاتا۔ Qyrsqyrs  
جس کے مائنس پوائنٹس سب سے کم ہوں گے، وہ فاتح ہوگا۔

---

## About the Cards and Gemstones کارڈز اور قیمتی پتھروں کے معنی /

Red Diamond سرخ پیرا ( - Qyrsqyrs سرخ

سب سے طاقتور ٹرمپ کارڈ۔ سرخ دنیا کا نایاب ترین پیرا ہے۔  
صرف چند سرخ پیرے موجود ہیں — وہ آگ اور جادو کی طرح چمکتے ہیں۔  
یہ بہادری، طاقت اور ابدی محبت کی علامت ہے۔

#### Black Opal کالا اوپال ( – Qyrsqyrs)

دوسرا طاقتور ٹرمپ کارڈ۔ پراسرار اور توانائی سے بھرپور۔  
اس کی سیاہ چمک کئی رنگوں کی جھلک دکھاتی ہے۔  
کہا جاتا ہے کہ یہ ارادے کو مضبوط کرتا ہے اور خوابوں کو حقیقت بناتا ہے۔

#### Blue Sapphire نیلا نیلم ( – Qyrsqyrs)

تیسرا ٹرمپ کارڈ۔ سکون، دانائی اور وفاداری کی علامت۔  
ذہن کو پرسکون کرتا ہے اور درست فیصلے کرنے میں مدد دیتا ہے۔

#### Green Emerald سبز زمرد ( – Qyrsqyrs)

کمزور ترین ٹرمپ کارڈ۔ محبت، خوش قسمتی اور ہم آہنگی کی علامت۔  
یہ توازن اور نشوونما کا پتھر سمجھا جاتا ہے۔

---

#### Closing Words اختتامی کلمات /

سیکھنے میں آسان، مگر مہارت حاصل کرنا مشکل۔  
سادگی میں وقار، امکانات میں لامحدود۔  
ہر کھیل ایک نیا، چمکتا ہوا تجربہ ہے۔

♦♦♦

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

♦♦♦