
PK Qyrsqyrs مکمل رہنمائے کھیل / Complete Rulebook

400 مختصر قوانین / Quick Rules 400

کھلاڑیوں کی تعداد: 3-4

کھیل کا مقصد: ممکنہ حد تک کم پوائنٹس جمع کرنا۔

کے کارڈ کی قیمت مائنس پوائنٹس کے طور پر شمار کی جاتی ہے۔ (Tricks جیتے گئے اسٹک) جس کھلاڑی کے آخر میں سب سے کم مائنس پوائنٹس ہوں گے، وہی فاتح ہوگا۔

ابتدائی تیاری / Setup

- چار کھلاڑیوں کے کھیل میں، ہر کھلاڑی کو 8 کارڈ دیے جاتے ہیں۔
 - تین کھلاڑیوں کے کھیل میں، ہر کھلاڑی کو 10 کارڈ ملتے ہیں۔
 - میں ایک کارڈ الٹا رکھتا ہے۔ (Treasure Chest) ہر کھلاڑی خزانے کے صندوق (Chest) میں کارڈ مزید دو کارڈ براہ راست خزانے میں رکھتا ہے۔
 - تین کھلاڑیوں کے کھیل میں، ڈیلر مزید دو کارڈ براہ راست خزانے میں رکھتا ہے۔
-

کھیل کا طریقہ / Gameplay

- ڈیلر کے بائیں جانب والا کھلاڑی کھیل کا آغاز ایک کھلا کارڈ کھیل کر کرتا ہے۔

کھیلنا ہوگا۔ (Queen) باقی کھلاڑیوں کو، اگر ممکن ہو، وہی رنگ کھیلنا ہوگا یا ایک ٹرمپ کارڈ (Queen)

- اگر ممکن نہ ہو، تو کوئی بھی کارڈ پھینک سکتے ہیں یا کوئی کھیل سکتے ہیں۔
- کوئی کارڈ ٹرمپ کارڈ ہیں جو تمام رنگوں کو شکست دیتے ہیں۔
- اسٹک جیتے والا اگلا راؤنڈ شروع کرتا ہے۔
- جو کھلاڑی آخری اسٹک جیتا ہے، وہ خزانے کے کارڈ بھی حاصل کرتا ہے — جو کھیل کا نتیجہ مکمل طور پر بدل سکتے ہیں!

خصوصی نتائج / Special Results

جو کھلاڑی کوئی اسٹک نہیں جیتا، اس کے مخالفین اپنے مائنس پوائنٹس کو دو گنا کرتے ہیں۔ (Flawless: عیب نہیں۔

جو کھلاڑی تمام اسٹکس جیتا ہے، اس کے تمام مخالفین کو 500 مائنس پوائنٹس ملتے ہیں۔ (Grand champion: شاندار)

پوائنٹس کا حساب / Scoring

کھیل میں کل 140 پوائنٹس ہوتے ہیں (35 بر رنگ کے لیے)۔

کوئی کارڈ کی کوئی پوائنٹ ویلیو نہیں ہوتی اور انہیں شمار نہیں کیا جاتا۔

نفیس۔ غیر متوقع۔ درخشن۔

تدبیر، وجہان اور قسمت کا کھیل۔

•••

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

•••

کھیل کے مکمل رہنمائی کیتاب / Full Rulebook

مقدمہ / Introduction

اس کارڈ گیم کی پراسرار اور دلکش "رانی بیرا" ہے۔ Qyrsqyrs ہے۔ وہ دنیا کے بر ثقافتی منظر میں چمکتی ہے۔ یہ 3-4 کھلاڑیوں کے لیے ایک حکمتِ عملی پر مبنی اور جذباتی طور پر دلکش کھیل ہے، جس کے قوانین سادہ مگر امکانات لامحدود ہیں۔

اس کھیل میں اسٹیک سے بچنے کی حکمتِ عملی، چالاکی، خطرہ مول لینے کی ہمت اور قسمت کا حسین امتزاج پایا جاتا ہے۔ یہ کھیل سیکھنا آسان مگر مکمل طور پر سمجھنا مشکل ہے۔ بر راؤٹ مختلف ہوتا ہے۔ کوئی دو کھیل ایک جیسے نہیں ہوتے۔

کھیل کا خلاصہ / Summary of Gameplay

ہر کھلاڑی اپنے لیے کھیلتا ہے۔ سب ایک دوسرے کے خلاف۔ مقصد ہے کم سے کم پوائیش حاصل کرنا۔ جیتے گئے اسٹیک کے کارڈز کی قیمت مائنس پوائیش کے طور پر لکھی جاتی ہے۔ صرف کوئی کارڈ ٹرمپ کارڈ کے طور پر کام کرتے ہیں، اور ان کی چار رنگوں میں ترتیب کھیل کو گھرائی بخشتی ہے۔

کوئی کارڈ فائدہ بھی دے سکتے ہیں اور نقصان بھی۔ بطور ٹرمپ، وہ کئی حکمتِ عملی کے موقع فراہم کرتے ہیں اور اکثر جیت یا بار کا فیصلہ کرتے ہیں۔

انہیں اکثر خزانے کے صندوق میں چھپا دیا جاتا ہے تاکہ مائنس پوائنٹس سے بچا جا سکے،
فتح بھی لا سکتے ہیں — (Grand لیکن وہ شاندار)
ان کا استعمال ہمیشہ سمجھداری سے کرنا چاہیے۔

خزانے کا صندوق کھیل کا مرکزی عنصر ہے۔
ہر راؤنڈ کے آغاز پر، ہر کھلاڑی اس میں ایک کارڈ الٹا رکھتا ہے۔
یہ چھپے ہوئے کارڈز اور ان کی غیر یقینی کیفیت
کھیل میں تجسس اور سنسنی پیدا کرتے ہیں۔
صندوق صرف راؤنڈ کے اختتام پر کھولا جاتا ہے،
اس کھلاڑی کے ذریعے جو آخری اسٹیک جیتنا ہے۔
یہ لمحہ کھیل کی ڈرامائی انتہا ہوتا ہے —
آخری اسٹیک سب کچھ بدل سکتا ہے۔

کھیل کے اجزاء / Components

32 کارڈز، 1 خزانے کا کارڈ
اور ایک کارڈ باکس جو کھیل کے دوران خزانے کے مقام کے طور پر استعمال ہوتا ہے۔
چار رنگوں کے سیٹ، ہر ایک میں 2 سے 8 تک کے کارڈز۔
چار کوئن کارڈز، ہر رنگ میں ایک، جو آزاد ٹرمپ کارڈز کے طور پر کام کرتے ہیں۔

ابتدائی تیاری / Setup

چار کھلاڑیوں کے کھیل میں، ہر کھلاڑی کو 8 کارڈز ملتے ہیں۔
تین کھلاڑیوں کے کھیل میں، ہر کھلاڑی کو 10 کارڈز ملتے ہیں۔
ڈیلر دو کارڈ براہ راست خزانے میں رکھتا ہے۔

کھیل شروع ہونے سے پہلے، بر کھلاڑی ایک کارڈ اللہ خزانے میں رکھتا ہے۔ خزانے کے کارڈز راؤنڈ کے آخر تک راز رہتے ہیں۔

کھیل کا طریقہ / Gameplay

ٹیلر کے بائیں ہاتھ پر بیٹھا کھلاڑی پہلا کارڈ کھیلتا ہے۔
باقی کھلاڑی ممکن ہو تو وہی رنگ کھیلیں یا کوئں۔
اگر ممکن نہ ہو تو کوئی بھی کارڈ پہینک سکتے ہیں یا کوئں کھیل سکتے ہیں۔
ٹرمپ کارڈ تمام رنگوں پر غالب ہوتا ہے۔
اسٹک جیتے والا اگلا اسٹک کھیلتا ہے۔
جو آخری اسٹک جیتنا ہے، وہ خزانے کے کارڈز بھی حاصل کرتا ہے۔
جو نتیجہ مکمل طور پر بدل سکتے ہیں۔
عموماً آخری اسٹک جیتے سے گریز بہتر ہے۔
کامیابی کے لیے کھیل رہے ہوں۔ (Grand) سوائے جب آپ شاندار (

Special Achievements / خصوصی کامیابیان

دو خاص جیت کی صورتیں کھیل میں جذباتی شدت اور حکمتی عملی کی گھرائی پیدا کرتی ہیں۔
جو کھلاڑی کوئی اسٹیک نہیں جیتا، وہ اپنے مخالفین کو مائننس پوائنٹس دو گئے کرنے پر (Flawless): عیب (Fault) مجبور کرتا ہے۔
اگر دو کھلاڑی بہ حاصل کریں (چار کھلاڑیوں کے کھیل میں ممکن)، تو مائننس پوائنٹس چار گنا بوجاتے ہیں۔
جو کھلاڑی تمام اسٹیکس جیتا ہے، وہ عظیم کامیابی حاصل کرتا ہے۔ (Grand Champion): شاندار (Grand Champion) کا مخفی کو 500 مائننس پوائنٹس ملتے ہیں۔
یہ نایاب واقعہ کھیل میں جوش و ولولہ پیدا کرتا ہے۔

کھیل کا تجربہ اور مزاج / Game Experience and Character

یہ کھیل حکمتِ عملی، وجدان، مشاہدے اور قسمت کا خوبصورت امتزاج ہے۔

کھلاڑیوں کو نہ صرف اپنے کارڈز بلکہ دوسروں کے رویے پر بھی نظر رکھنی ہوتی ہے۔

حکمتِ عملی اور اتفاق کا امتزاج اسے بیشہ غیر متوقع بناتا ہے۔

ارنکاڑ، منطقی سوچ، رد عمل اور فیصلہ سازی کی تربیت دیتا ہے۔ Qyrsqyrs

یہ آگے کی سوچ اور غیر یقینی حالات میں فیصلے کرنے کی صلاحیت پیدا کرتا ہے۔

بنسی، حیرت اور کامیابی بر راؤنڈ کا حصہ ہیں۔

ایک ایسا کھیل ہے جو بار بار کھیلا جا سکتا ہے — Qyrsqyrs

اور بار بار نیا لطف دیتا ہے۔

پوائنٹس کا حساب / Scoring

ہر کھلاڑی جیتے گئے کارڈ کی مجموعی قیمت کے برابر مائنس پوائنٹس لیتا ہے۔

کل 140 پوائنٹس ہوتے ہیں۔

ہر رنگ (2-8) کے لیے 35 پوائنٹس۔

ایک قیمتی ٹرمپ کارڈ ہے، جسے پوائنٹس میں شمار نہیں کیا جاتا۔ Qyrsqyrs

جس کے مائنس پوائنٹس سب سے کم ہوں گے، وہ فاتح ہوگا۔

کارڈز اور قیمتی پتھروں کے معنی / About the Cards and Gemstones

سرخ ہیرا (Red Diamond) — Qyrsqyrs

سب سے طاقتوں ٹرمپ کارڈ۔ سرخ دنیا کا نایاب ترین بیرا ہے۔
صرف چند سرخ بیرے موجود ہیں — وہ آگ اور جادو کی طرح چمکتے ہیں۔
یہ بہادری، طاقت اور ابدی محبت کی علامت ہے۔

کالا اوپال (Black Opal) – Qyrsqyrs کالا

دوسرा طاقتوں ٹرمپ کارڈ۔ پراسرار اور توانائی سے بھرپور۔
اس کی سیاہ چمک کئی رنگوں کی جھلک دکھاتی ہے۔
کہا جاتا ہے کہ یہ ارادے کو مضبوط کرتا ہے اور خوابوں کو حقیقت بناتا ہے۔

نیلا نیل (Blue Sapphire) – Qyrsqyrs نیلا

تیسرا ٹرمپ کارڈ۔ سکون، دانائی اور وفاداری کی علامت۔
ذہن کو پرسکون کرنا ہے اور درست فیصلے کرنے میں مدد دینا ہے۔

سیز زمرد (Green Emerald) – Qyrsqyrs سیز

کمزور ترین ٹرمپ کارڈ۔ محبت، خوش قسمتی اور ہم آینگی کی علامت۔
یہ توازن اور نشوونما کا پتھر سمجھا جاتا ہے۔

Closing Words / اختتامی کلمات

سیکھنے میں آسان، مگر مہارت حاصل کرنا مشکل۔
سادگی میں وقار، امکانات میں لامحدود۔
ہر کھیل ایک نیا، چمکتا ہوا تجربہ ہے۔

•••

© 2025 Harald Rosenbaum · Qyrsqyrs™

•••